

Guía N° 3

Entregar como tarea problemas 5, 8, y 11

Algunos problemas pueden quedar fuera porque el tema no fue visto en clases.

1. Considere las ventajas y desventajas de redes de datagramas y de circuitos virtuales.
 - a. Suponga que en la capa de red, Routers (o switches como se acostumbra en ATM) fallaran a menudo. ¿Qué acción debería ser tomada en la capa superior ante la falla de un rauter en alguna ruta de fuente a destino? ¿Si la situación fuera como la descrita, argumente a favor de la arquitectura de Circuito Virtual o datagrama?
 - b. Suponga que para proveer garantía en algún el nivel de desempeño (por ejemplo retardo) a lo largo de la ruta de la fuente al destino, la red requiere que el transmisor declare su tasa máxima de tráfico (peak). Si la tasa de tráfico máxima declarada y el tráfico ya existente son tales que no hay forma de satisfacer el retardo requerido, la red rechaza el acceso a la red de esa fuente. ¿Este requerimiento sería más fácil de cumplir en una arquitectura VC (Virtual Circuit) o datagrama?
2. La tabla de reenvío en redes de circuito virtual (VC) tiene cuatro columnas. ¿Cuál es el significado de los valores en cada una de estas columnas? La tabla de reenvío de una red de datagramas tiene dos columnas ¿Cuál es el significado de los valores en cada una de estas columnas?
3. Considere una red de datagramas que usa direcciones de 32 bits. Suponga que un router tiene cuatro enlaces, y los paquetes son reenviados según:

Rango de direcciones de destino	Interfaz de salida
11100000 00000000 00000000 00000000 a 11100000 11111111 11111111 11111111	0
11100001 00000000 00000000 00000000 a 11100001 00000000 11111111 11111111	1
11100001 00000001 00000000 00000000 a 11100001 11111111 11111111 11111111	2
En todo otro caso	3

a. Genere la tabla de reenvío que tenga cuatro entrada, use coincidencia de prefijo más largo, y reenvíe paquetes al enlace correcto.

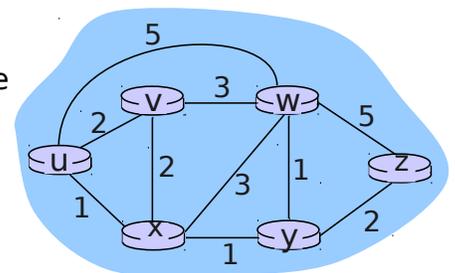
b. Describa cómo su tabla de reenvío determina la interfaz del enlace apropiado para los datagramas con direcciones destino:

```
11001000 10010001 01010001 01010101
11100001 00000000 11000011 00111100
11100001 10000000 00010001 01110111
```

4. Considere un router que interconecta tres subredes: Subred0, Subred1, y Subred2. Suponga se requiere que todas las interfaces en estas subredes tengan prefijo 223.1.17/24. Suponga también que la Subred0 debe conectar 125 interfaces, y las Subredes 1 y 2 requieren direcciones para 60 interfaces cada una. Provea dos asignaciones de direcciones (de la forma a.b.c.d/x) que satisfagan estas restricciones.

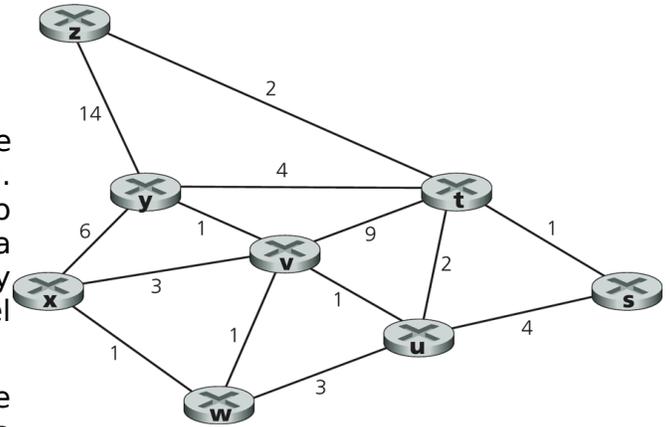
5. Suponga que un ISP (Internet Service Provider) es dueño del bloque de direcciones 101.101.128/22. Se desea crear subredes con 510, 254, más 4 de 62 direcciones. ¿Cuáles son los prefijos (de la forma a.b.c.d/x) para las cuatro subredes? La dirección con número de host 0 y aquella con puros 1 están reservadas (aquella con sólo 1s es la dirección de broadcast dentro de la subred). Muestre la primera y última dirección asignable a una máquina en cada subred y cuáles serían sus máscaras.
6. Suponga datagramas limitados a 1500 bytes (incluyendo encabezados) entre el host fuente A a un host destino B. Asumiendo 20 bytes de encabezado IP ¿Cuántos datagramas serán requeridos para enviar un archivo MP3 consistente de 5 millones de bytes? Explique cómo usted calcula su respuesta. (Ayuda: se requiere además un protocolo de transporte para enviar un archivo).
7. Considere el envío de un datagrama de 1900 bytes (incluido encabezado IP) a través de un enlace con MTU de 1500 bytes y luego a través de un enlace con MTU de 500 bytes. Suponga que el datagrama original tiene número de identificación 422. ¿Cuántos fragmentos pasan por la red con MTU igual a 500? ¿Cuáles son sus encabezados IP? (Es relevante conocer su tamaño, número de identificación, flag de fragmento, y offset)
8. Envíe un ping de tamaño 4000 o superior a alguna máquina. Usando Wireshark muestre capturas de pantalla para cada uno de los fragmentos enviados. Apoye lo obtenido con su análisis teórico para los campos: ID del paquete, tamaño, flag de fragmentación y offset.
9. Estamos interesados en detectar el número de computadores detrás de un NAT. Observamos que la capa IP de cada computador inserta números de identificación secuencialmente a cada datagrama saliente. El número de identificación del primer paquete enviado es aleatorio y el de los siguientes es asignado secuencialmente. Asumiendo que todos los paquetes enviados por las máquinas detrás del NAT son enviados hacia la red externa:
 - a. Asumiendo que podemos analizar todos los paquetes (con wireshark por ejemplo) enviados por el NAT hacia el exterior ¿Puede usted proponer una técnica simple para detectar el número de computadores detrás del NAT? Justifique su respuesta.
 - b. ¿Sigue funcionando su técnica si permitimos que los computadores detrás del NAT envíen paquetes a computadores de la red interna?
 - c. Si el número de identificación de paquetes fuera asignado aleatoriamente para cada paquete ¿trabajaría su técnica?

10. Para la red de la figura, enumere todas las rutas para ir de **y** a **u** sin lazos (loop), luego aquellas para ir de **z** a **w**.

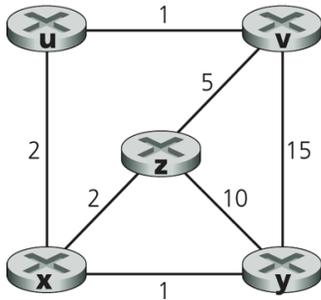


11. Considere la red de la figura a continuación. Use el algoritmo para el camino más corto de Dijkstra para calcular las rutas más cortas desde **v** a todos los nodos de la red. Muestre su resultado usando una tabla similar a la vista en clases.

12. En cada iteración del algoritmo de Dijkstra se selecciona el nodo de menor distancia. Considere el problema anterior u otro basado en la misma red, para analizar cómo cambia la solución al tomar un nodo u otro cuando hay dos con igual menor costo en una iteración del algoritmo.

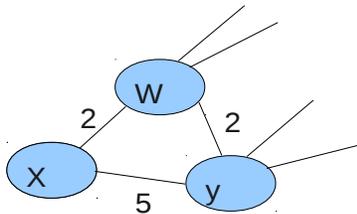


13. Considere la red mostrada abajo y asuma que cada nodo inicialmente sólo conoce el costo a sus vecinos. Considere el algoritmo vector-distancia y muestre las entradas de la tabla de distancia del nodo z cuando el algoritmo se estabiliza.



Router	Destino	Próximo Router	Costo
	:	:	:

14. Considere el fragmento de red adjunto. **x** tiene sólo dos vecinos, **w** e **y**. **w** tiene un camino de costo mínimo de 5 al destino **u** (no mostrado), e **y** tiene un camino de costo mínimo de 6 a **u**.



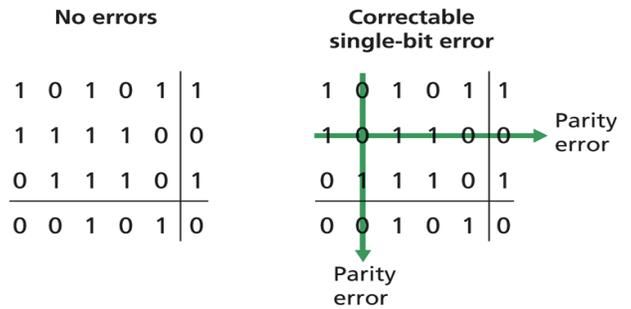
a. Determine el vector de distancia de **x** para los destino **w**, **y**, y **u**.

b. Determine un cambio en el costo del enlace $c(x,w)$ o $c(x,y)$ tal que **x** deba informar a sus vecinos un nuevo camino mínimo a **u** como resultado de ejecutar el algoritmo vector-distancia.

c. Determine un cambio en el costo del enlace $c(x,w)$ o $c(x,y)$ tal que **x** no deba informar a sus vecinos un nuevo camino mínimo a **u** como resultado de ejecutar el algoritmo vector-distancia.

15. Suponga un paquete con información 1010101010101011. Si se usa paridad par, ¿Cuales serían los campos de bits de paridad para el caso de un esquema de paridad de dos dimensiones? En su respuesta considere un campo de suma de chequeo de largo mínimo.

16. Considere un caso distinto al de la figura adjunta para mostrar cómo este esquema puede detectar errores dobles, pero no corregirlos.



17. El Código Hamming ubica bits de paridad en posiciones potencias de dos de la trama. El bit de paridad ubicado en posición 2^n da paridad a todas las posiciones cuya ubicación en binario contengan un 1 en la potencia 2^n . La siguiente tabla muestra esto para tramas de 15 bits de datos.

Posiciones de bits	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Bits de paridad y datos	p1	p2	d1	p3	d2	d3	d4	p4	d5	d6	d7	d8	d9	d10	d11	p5	d12	d13	d14	d15
Cobertura de bits de paridad	p1	x		x		x		x		x		x		x		x		x		x
	p2		x	x			x	x			x	x			x	x			x	x
	p3				x	x	x	x				x	x	x	x					
	p4								x	x	x	x	x	x	x					
	p5															x	x	x	x	x

Por ejemplo, un campo de datos de 4 bits 1010 pueden ser codificados en paridad par como:



- a) Codifique en código Hamming el dato de 4 bits: 1110
- b) Codifique en Hamming el dato de 11 bits: 10110010111
- c) Si el bit de datos d8, que va en posición 12, llega errado, recalculé los bits de paridad Hamming de la trama recibida y muestre cómo el receptor puede corregir un bit errado.

18. Considere el patrón generador G de 4 bits: 1001. ¿Cuál es el valor del resto R cuando el dato D es 10101010?

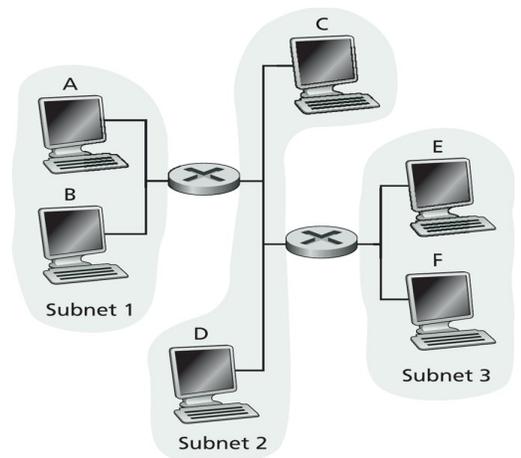
19. En protocolo Aloha ranurado con N nodos potenciales para transmitir, la eficiencia -es decir la probabilidad que una ranura sea exitosamente utilizada en una comunicación- está dada por $N * p(1-p)^{N-1}$.

- a) Utilizando cálculo de máximos obtenga el valor de p que maximiza la eficiencia de Aloha ranurado.
- b) Utilizando el valor calculado en a) calcule la eficiencia máxima de Aloha cuando $N \rightarrow \infty$. Use el límite conocido $\lim_{N \rightarrow \infty} (1-1/N)^N = 1/e$.

c) (Opcional, requiere ssh y servidor-X si está en windows) Ingrese a aragorn.elo.utfsm.cl usando ssh y su cuenta en el Depto. Ejecute el programa gnuplot. Cuando el programa muestre el prompt ingrese: `plot [p=0:1][N=10:2] N*p*(1-p)**(N-1)`. Varíe los rangos de p y N a gusto y compruebe su resultado de a) y b). Puede usar el comando help del programa para conocer más opciones.

20. Considere la figura adjunta.

Asigne nombres para las direcciones MAC e IP a las interfaces del Host A, ambos routers, y el Host F; por ejemplo para A: MAC_A, IP_A. Suponga que el Host A envía un datagrama al Host F. Determine las direcciones MAC de fuente y destino de la trama que encapsula este datagrama IP cuando la trama es transmitida (i) desde A al router izquierdo, (ii) desde el router izquierdo al derecho, (iii) desde el router derecho a F. Determine también las direcciones IP fuente y destino del datagrama IP encapsulado en cada una de las tramas previas.



21. Suponga que en la figura del problema previo el router izquierdo es reemplazado por un switch. Determine las direcciones MAC de fuente y destino en la trama que encapsula el datagrama IP cuando la trama es transmitida (i) desde A al switch, (ii) desde el switch al router derecho, (iii) desde el router derecho a F. Además determine las direcciones IP de fuente y destino del datagrama IP encapsulado en cada una de estas tramas.

22. En una red LAN donde las máquinas se conectan a través de un switch, haga un ping a una máquina de su misma subred (no el router) y un ping a una máquina fuera de la subred. Corra Wireshark e indique a quiénes pertenecen las direcciones MAC de los paquetes que salen de su máquina en cada ping.

¿A qué dirección MAC se destinan las consultas ARP?

23. Considere el aprendizaje del switch de la figura adjunta. Suponga que (i) A envía una trama a D, (ii) D responde con una trama a A, (iii) C envía una trama a D, (iv) D responde con una trama a C. La tabla del switch está inicialmente vacía. Muestre el estado de la tabla del switch antes y después de cada uno de los eventos señalados. Para cada evento, indique el (los) enlace(s) en los cuales la trama es retransmitida. Justifique brevemente sus respuestas.

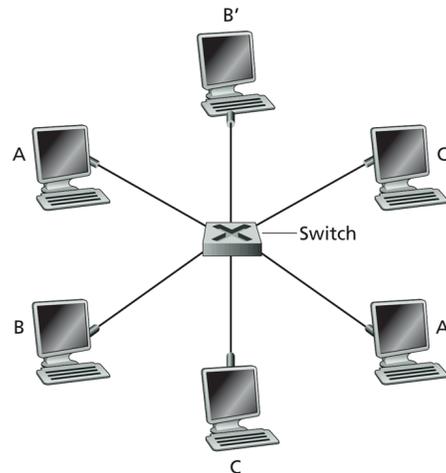


Figure 5.32 ♦ A switch providing dedicated Ethernet access to six hosts