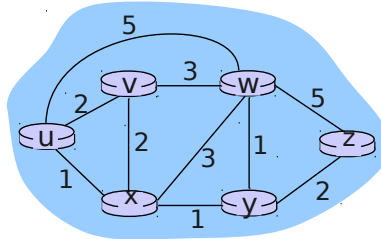


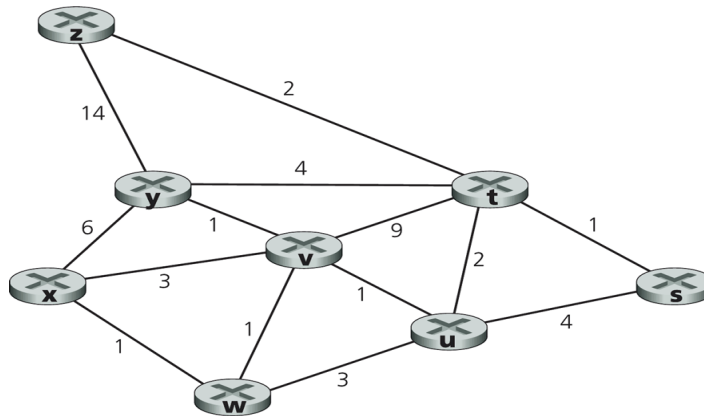
Guía N° 4

Entregar como Tarea 4 los problemas 2, 4 y 5.

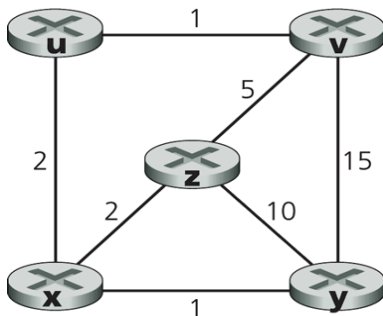
- Para la red de la figura, enumere todas las rutas para ir de **y** a **u** sin lazos (loop), luego aquellas para ir de **z** a **w**.



- Considere la red de la figura adjunta. Use el algoritmo para el camino más corto de Dijkstra para calcular las rutas más cortas desde x a todos los nodos de la red. Muestre su resultado usando una tabla similar a la vista en clases.

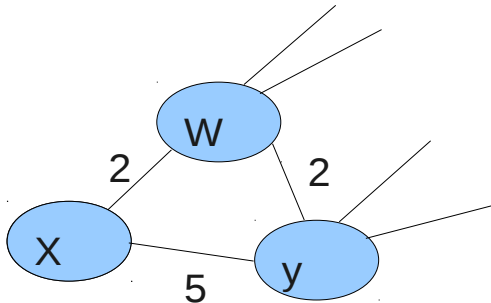


- En cada iteración del algoritmo de Dijkstra se selecciona el nodo de menor distancia. Considere el problema anterior u otro basado en la misma red, para analizar cómo cambia la solución al tomar un nodo u otro cuando hay dos con igual menor costo en una iteración del algoritmo.
- Considere la red mostrada y asuma que cada nodo inicialmente solo conoce el costo a sus vecinos. Considere el algoritmo vector-distancia y muestre las entradas de la tabla de ruteo del nodo z cuando el algoritmo se estabiliza.



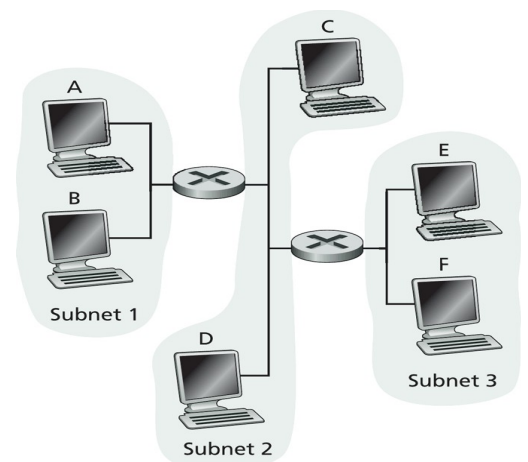
Router Destino	Próximo Router	Costo
:	:	:

5. Para la red del problema previo, muestre la evolución de la tabla de ruteo del nodo X cuando el costo del enlace X-Y sube de costo 1 a costo 8. Considere que sí se usa reversa envenenada.
6. Considere el fragmento de red adjunto. **x** tiene sólo dos vecinos, **w** e **y**. **w** tiene un camino de costo mínimo de 5 al destino **u** (no mostrado), e **y** tiene un camino de costo mínimo de 6 a **u**.



- a. Determine el vector de distancia de **x** para los destino **w**, **y**, y **u**.
 - b. Determine un cambio en el costo del enlace $c(x,w)$ o $c(x,y)$ tal que **x** deba informar a sus vecinos un nuevo camino mínimo a **u** como resultado de ejecutar el algoritmo vector-distancia.
 - c. Determine un cambio en el costo del enlace $c(x,w)$ o $c(x,y)$ tal que **x** no deba informar a sus vecinos un nuevo camino mínimo a **u** como resultado de ejecutar el algoritmo vector-distancia.
7. En protocolo Aloha ranurado con N nodos potenciales para transmitir, la eficiencia -es decir la probabilidad que una ranura sea exitosamente utilizada en una comunicación- está dada por $N * p(1-p)^{N-1}$.
 - a) Utilizando cálculo de máximos obtenga el valor de p que maximiza la eficiencia de Ahola ranurado.
 - b) Utilizando el valor calculado en a) calcule la eficiencia máxima de Aloha cuando $N \rightarrow \infty$. Use el límite conocido $\lim_{N \rightarrow \infty} (1-1/N)^N = 1/e$.
 - c) (Opcional) Ingrese a aragorn usando ssh y su cuenta en el Depto. Ejecute el programa gnuplot. Cuando el programa muestre el prompt ingrese: `plot [p=0:1][N=1:5] N*p*(1-p)**(N-1)`. Varíe los rangos de p y N a gusto y compruebe su resultado de a) y b). Puede usar el comando help del programa para conocer más opciones.
 8. (Dejar fuera, contenidos no vistos) Considere la figura adjunta.

Asigne nombres para las direcciones MAC e IP a las interfaces del Host A, ambos routers, y el Host F. Por ejemplo para A, MAC_A, IP_A. Suponga que el Host A envía un datagrama al Host F. Determine las direcciones MAC de fuente y destino de la trama que encapsula este datagrama IP cuando la trama es transmitida (i) desde A al router izquierdo, (ii) desde el router izquierdo al derecho, (iii) desde el router



derecho a F. Determine también las direcciones IP fuente y destino del datagrama IP encapsulado en cada una de las tramas previas.

9. (Dejar fuera, contenidos no vistos) En una red LAN donde las máquinas se conectan a través de un switch, haga un ping a una máquina de su misma subred (no el router) y un ping a una máquina fuera de la subred. Corra Wireshark e indique a quiénes pertenecen las direcciones MAC de los paquetes que salen de su máquina en cada ping.

¿A qué dirección MAC se destinan las consultas ARP?