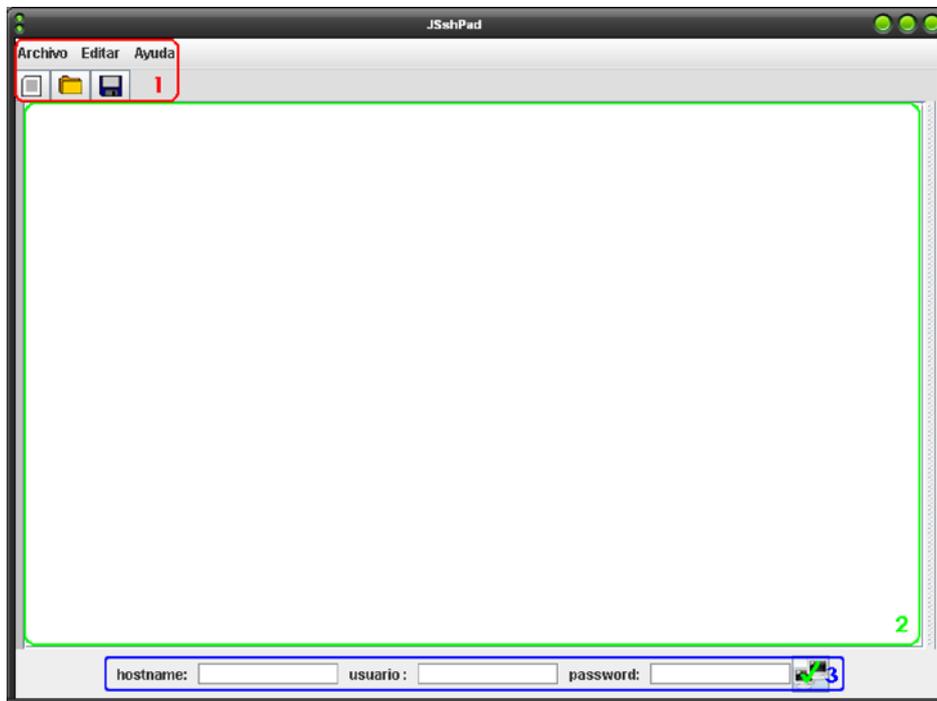


Windows

- Para iniciar la aplicación solo basta con dar doble click a "jsshpad_editor.jar".
- Luego de ejecutar la aplicación se abre la siguiente ventana:



En la ventana anterior se pueden apreciar tres partes relevantes.

- 1.- menú para el uso del editor en forma local
- 2.- área donde se muestra, editan o crean los textos.
- 3.- menú para el ingreso de datos para establecer la conexión SSH.

Uso en forma local.

El uso en forma local es de la misma forma en que funcionan todos los editores de texto conocidos.

- a.- Para la creación de un archivo se debe escribir en (2).
- b.- Para guardar lo anterior se debe presionar en Archivo -> guardar o simplemente presionando en 

c.- Para abrir un archivo ya existente se debe presionar en Archivo -> Abrir o simplemente presionar en  y se debe buscar el archivo que se desea abrir.

d.- Para guardar el archivo con otro nombre se debe presionar en Archivo -> Guardar Como.

Uso del Editor en forma Remota.

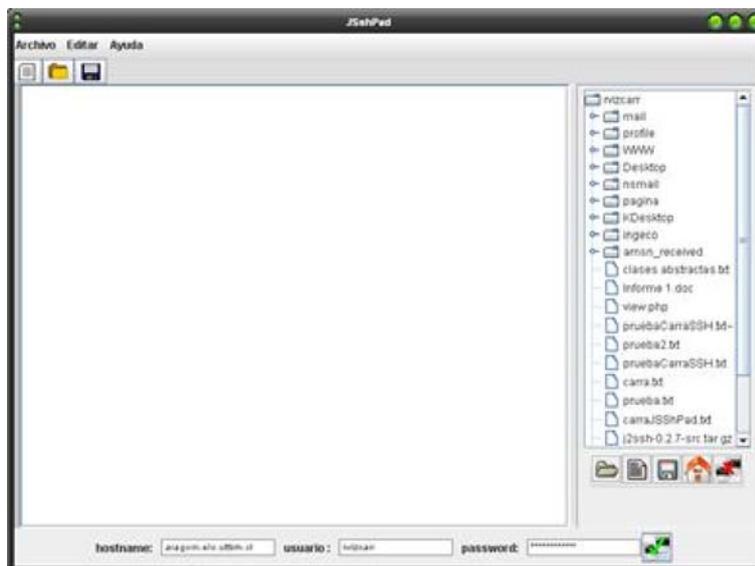
a.- Se deben ingresar los datos necesarios para establecer esta conexión.

Por ejemplo:

hostname:	<input type="text" value="aragorn.elo.utfsm.cl"/>	usuario :	<input type="text" value="rvizcarr"/>	password:	<input type="text" value="*****"/>	
-----------	---	-----------	---------------------------------------	-----------	------------------------------------	---

b.- Para establecer la conexión se debe presionar en 

Luego de esto aparece la siguiente ventana:



En la ventana anterior se puede apreciar que aparece un árbol de directorios que es el que corresponde al contenido de la cuenta en el servidor SSH. En este árbol se puede navegar hasta encontrar el archivo a editar o simplemente crear un archivo nuevo, de la misma forma que se hace en forma local pero utilizando el menú que se encuentra debajo del árbol de directorios.

Abrir un directorio: Para esto se debe seleccionar el directorio y luego presionar  que se encuentra bajo el árbol de directorios.

Para Editar un archivo: Para esto se debe seleccionar en el directorio y luego presionar  que se encuentra bajo el árbol de directorios.

Para Guardar cambios: Se debe presionar en  y luego en la ventana que aparece ingresar el nombre que se le quiere dar a este archivo, en el caso que sea nuevo, y en el caso que ya exista poner el mismo nombre o uno nuevo si es que se desea.