

## Simulación del Movimiento de una Masa Sometida a una Fuerza Externa

Sea una masa  $M$ , constante, sometida a una fuerza neta  $\vec{f}$  no necesariamente constante. Tenemos:

$$\vec{v} = \frac{d\vec{x}}{dt}$$

$$\vec{a} = \frac{\vec{f}}{M} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

$$\vec{j} = \frac{d\vec{a}}{dt}$$

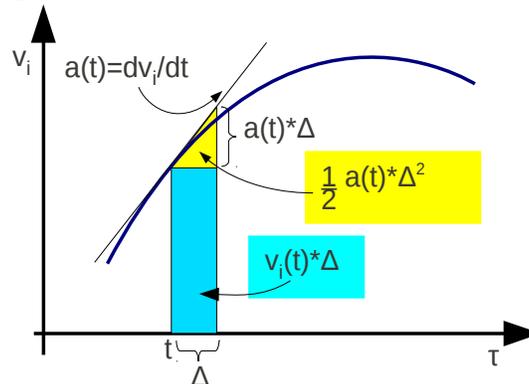
Luego podemos calcular:

$$\vec{x}(t+\Delta) - \vec{x}(t) = \int_t^{t+\Delta} \vec{v}(\tau) d\tau$$

$$\vec{v}(t+\Delta) - \vec{v}(t) = \int_t^{t+\Delta} \vec{a}(\tau) d\tau$$

$$\vec{j}(t) = \frac{d\vec{a}}{dt}$$

Para  $\Delta$  pequeños podemos aproximar:



$$\vec{x}(t+\Delta) - \vec{x}(t) = \left( \int_t^{t+\Delta} \vec{v}(\tau) d\tau \right) \approx \vec{v}(t) * \Delta + \frac{1}{2} \vec{a}(t) * \Delta^2$$

Análogamente:

$$\vec{v}(t+\Delta) - \vec{v}(t) = \left( \int_t^{t+\Delta} \vec{a}(\tau) d\tau \right) \approx \vec{a}(t) * \Delta + \frac{1}{2} \frac{d\vec{a}}{dt}(t) * \Delta^2 = \vec{a}(t) * \Delta + \frac{1}{2} \vec{j}(t) * \Delta^2$$

Como no disponemos de  $\vec{j}(t)$  lo aproximaremos a partir de los valores de  $\vec{a}(t)$  y  $\vec{a}(t-\Delta)$ , así:

$$\vec{v}(t+\Delta) - \vec{v}(t) \approx \vec{a}(t) * \Delta + \frac{1}{2} \left( \frac{\vec{a}(t) - \vec{a}(t-\Delta)}{\Delta} \right) * \Delta^2 = \vec{a}(t) * \Delta + \frac{1}{2} (\vec{a}(t) - \vec{a}(t-\Delta)) * \Delta$$

Así podemos hacer nuestra simulación usando:

$$\vec{a}(t) = \frac{1}{M} \vec{f}(t)$$

$$\vec{x}(t+\Delta) \approx \vec{x}(t) + \vec{v}(t) * \Delta + \frac{1}{2} \vec{a}(t_0) * \Delta^2$$

$$\vec{v}(t+\Delta) \approx \vec{v}(t) + \vec{a}(t) * \Delta + \frac{1}{2} (\vec{a}(t) - \vec{a}(t-\Delta)) * \Delta$$