

1.- Codifique en Language C el algoritmo Quicksort y su función principal Partition vistos en clase. Suponga datos enteros.

<pre>int Partition(int [], int , int); void Quicksort(int A[], int p, int r) { int q; if (p < r) { q=Partition(A, p, r); Quicksort(A, p, q); Quicksort(A, q+1, r); } }</pre>	<pre>int Partition (int A[], int p, int r) { int x = A[p], int i = p-1, int j = r+1, temp; while (1) { while (A[--j] > x); while (A[++i] < x); if (i<j) { temp=A[i]; A[i]=A[j]; A[j]=temp; } else return j; } }</pre>
--	--

2.-Se tiene un archivo orden.c que contiene un programa para ordenar números usando quicksort. Por alguna razón el desarrollador de la aplicación decidió almacenar Quicksort en el archivo quicksort.c y Partition en partition.c. Además creó un archivo orden.h que contiene algunas constantes usadas en orden.c. Escriba el archivo makefile para compilar esta aplicación.

```
orden: orden.o quicksort.o partition.o
    cc -o orden orden.o quicksort.o partition.o
orden.o: orden.c orden.h
    cc -c orden.c
quicksort.o: quicksort.c
    cc -c quicksort.c
partition.o: particion.c
    cc -c partition.c
```

3.- Sean a=3, b=0x10 (hexadecimal), y c=013 (octal) enteros. Para cada segmento indique el valor de resultado (res). En todos los casos los valores inicial es son los mismos ya indicados. a=3, b=16 c=11

Expresión	Valor de res	Expresión	Valor de res
temp = c - a++; res= temp & a;	tem=8, a=4 res = 0	res = c>>3==1 && b!=10;	Res=TRUE =1
res = ~b;	Res=0xFFFFE =-17	res = --a << 3;	Res=16
res = c^b;	Res=27	res = c &= b;	Res=0
res = c % a;	Res=2	res = b c !=0x5?b/a:-b;	Res=5

4.-El tiempo de ejecución del algoritmo de su empresa está descrito por la recurrencia $T(n)=aT(n/4)+n^2$. El algoritmo de la competencia tiene un tiempo de ejecución $T'(n)=7T'(n/2)+n^2$. ¿Cuál es el mayor valor entero para a tal que su empresa tenga un algoritmo asintóticamente tan rápido como el de la competencia?

Análisis del algoritmo de la competencia

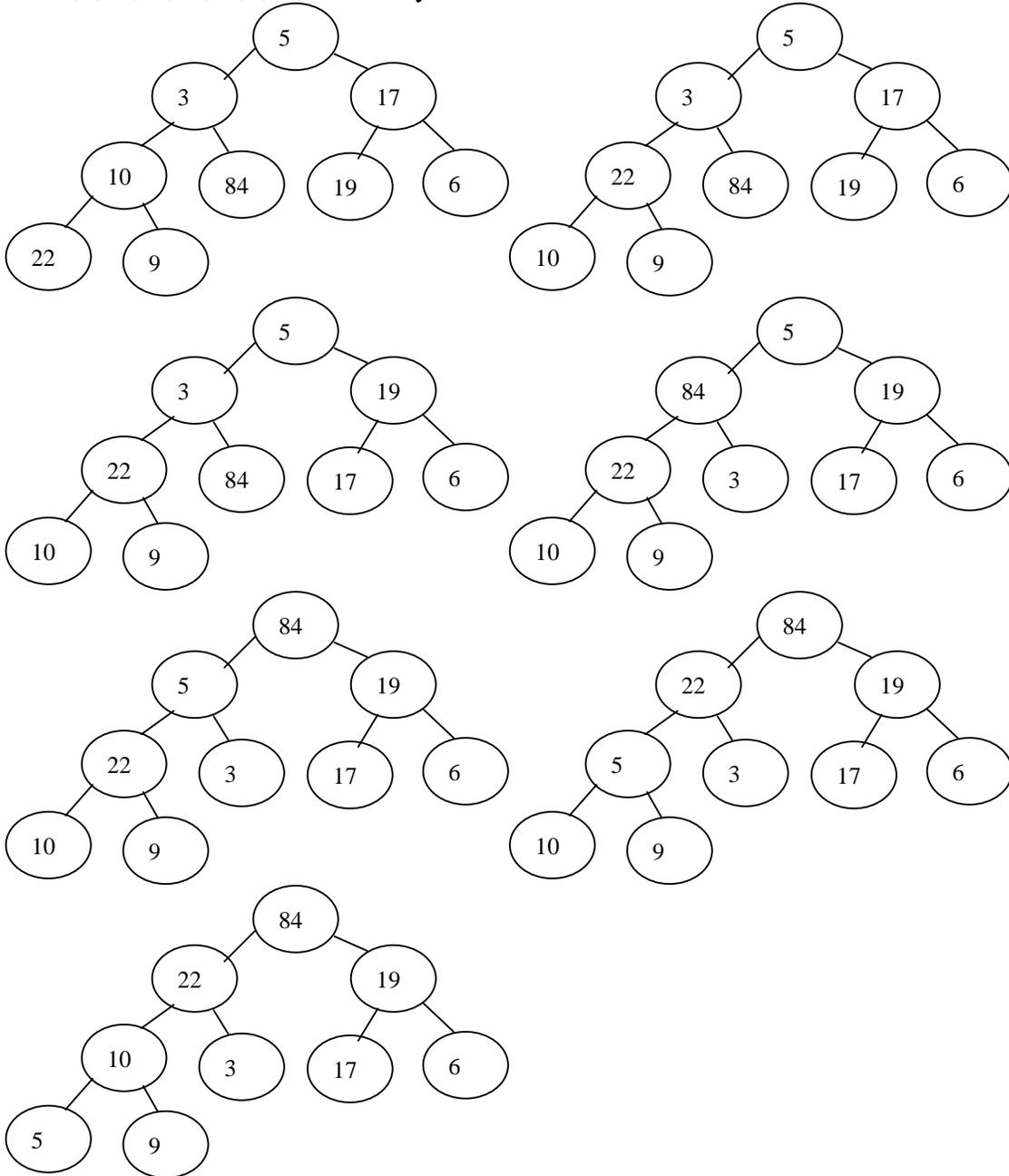
b=2, a=7 => $\log_b a = \log_2 7$, como $\log_2 7 > 2$ => estamos en el caso 1 del teorema maestro.

Luego $T'(n) = \Theta(n^{\log_2 7})$.

Análisis de mi algoritmo:

b=4, a= a para ser más rápido se debe cumplir $\log_4 a < \log_2 7 \Rightarrow a < 49 \Rightarrow a_{\text{máx}} = 49$.

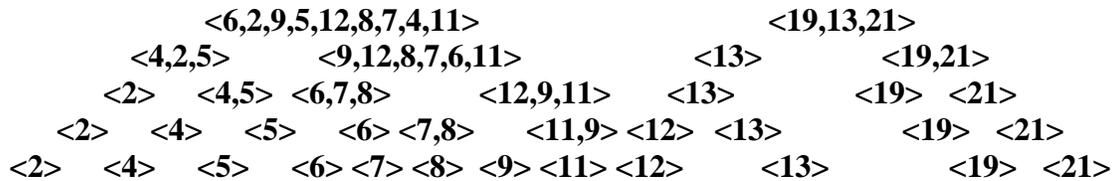
5.- ¿Cuál es el resultado de aplicar la operación Build-heap sobre el arreglo $A = \langle 5, 3, 17, 10, 84, 19, 6, 22, 9 \rangle$? Incluya su desarrollo.



Resultado: $A = \langle 84, 22, 19, 10, 3, 17, 6, 5, 9 \rangle$

6.- Haga un árbol binario en que se muestre cada una de las particiones generadas por Quicksort al ser aplicado al arreglo $A = \langle 13, 19, 9, 5, 12, 8, 7, 4, 11, 2, 6, 21 \rangle$.

$\langle 13, 19, 9, 5, 12, 8, 7, 4, 11, 2, 6, 21 \rangle$



7.- El siguiente programa determina el máximo valor en un arreglo no ordenado A[1..n].

```

max = -"infinito";
for (i=1; i <=n; i++) {
    if (A[i] > max)
        max = A[i]; /* línea 4 */
}

```

Se desea determinar el número promedio de veces que la asignación de la línea 4 es ejecutada. Suponga que los números en A fueron tomados aleatoriamente del intervalo [0,1].

a) Si un número x es aleatoriamente escogido dentro de un conjunto de n número distintos, ¿cuál es la probabilidad que x sea el mayor número del conjunto?

1/n

b) Cuando la línea 4 es ejecutada, ¿cuál es la relación entre A[i] y A[j] para $1 \leq j \leq i$?

A[i] > A[j]

c) Para cada i en el rango $1 \leq i \leq n$, ¿cuál es la probabilidad que la línea 4 sea ejecutada?

1/i

d) Sea s_1, s_2, \dots, s_n variables aleatorias, donde s_i representa el número de veces (0 ó 1) que la línea 4 es ejecutada durante la i-ésima iteración. ¿Cuál es el valor esperado $E[s_i]$?

$E[s_i] = 0 \cdot P(\text{que línea 4 no sea ejecutada}) + 1 \cdot P(\text{línea 4 sí sea ejecutada}) = 1/i$

e) Determine el valor esperado para el número total de veces que la línea 4 es ejecutada.

$E[\text{número de veces pedido}] = E[s_1 + s_2 + s_3 + \dots + s_n] = E[s_1] + E[s_2] + \dots + E[s_n] = 1 + 1/2 + 1/3 + \dots + 1/n$

Como nota interesante (fuera del certamen) $1 + 1/2 + 1/3 + \dots + 1/n = \Theta(\lg n)$.