

### Aplicaciones usando Dispositivos Móviles

Agustín J. González Departamento de Electrónica



# Potencial de los dispositivos móviles

Equipo electrónico portátil y programable, con sistema de visualización y periféricos de entrada como teclado, cámara y otros.

(Teléfonos móviles, PDAs, Pocket PC, Tablet PC)

## Dispositivos móviles en el tiempo: "Ayer"

#### Celular



#### **PDA**



### Celulares disponibles...



#### Motorola Moto Z



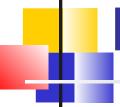
Samsung Galaxy S7 Edge





http://www.techradar.com/news/phone-and-communications/mobile-

phones/20-best-mobile-phones-in-the-world-today-645440



## Desarrollo vertigino

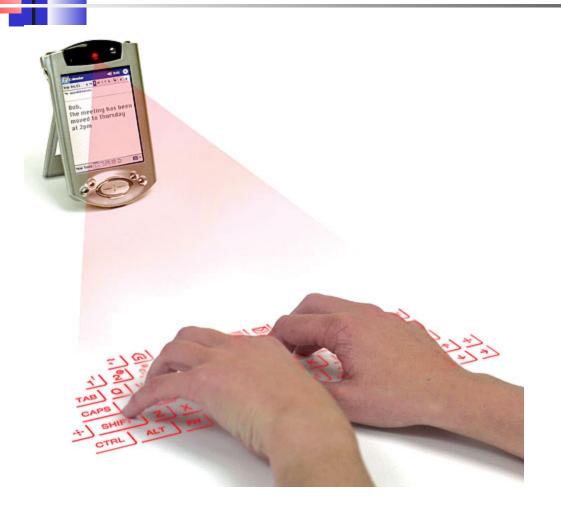




### Pantallas flexible



# Algún día se creyó: Láser teclado virtual





# Algún día se creyó: proyector incorporado



## El dispositivo móvil estándar futuro

- Sistema de vicualización de alta res
- Sist ...todas estas capacidades generan una cantidad ilimitada de nuevas aplicaciones...
- SistVOZ

 Periféricos de alto rendimiento (cámara, lector de códigos de barra, sensores, etc.)

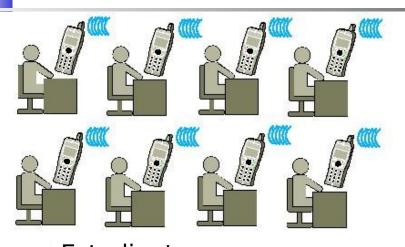
# Muchos recursos disponibles

- Ustedes los pueden programar ...
- Pueden usar Java J2ME, C, C++, C#.

## Monitorización del aprendizaje en Clases

- Memoria de Bruno Mundaca
- Medición "In-situ" del aprendizaje usando dispositivos móviles
- Escenario: profesores normalmente hacen preguntas de respuesta corta.
- Usemos la tecnología.

## Arquitectura





**Profesor** 

- Estudiantes
- En el lado del alumno usamos:
- Java 2 MicroEdition
- Se requiere soporte Java y bluetooth

- En el servidor:
- API Bluecove API para Windows OS
- API Avetana para Linux OS

## Resultado



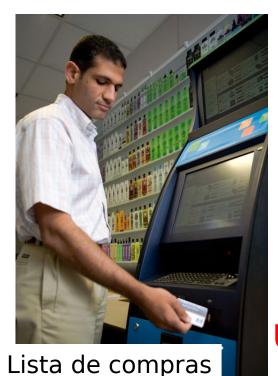
"Pregunta al aire"

Respuestas

Teacher ve estadística

### Asistente en negocio

SmartShopping: Sistema de HP(Mayo 2007)





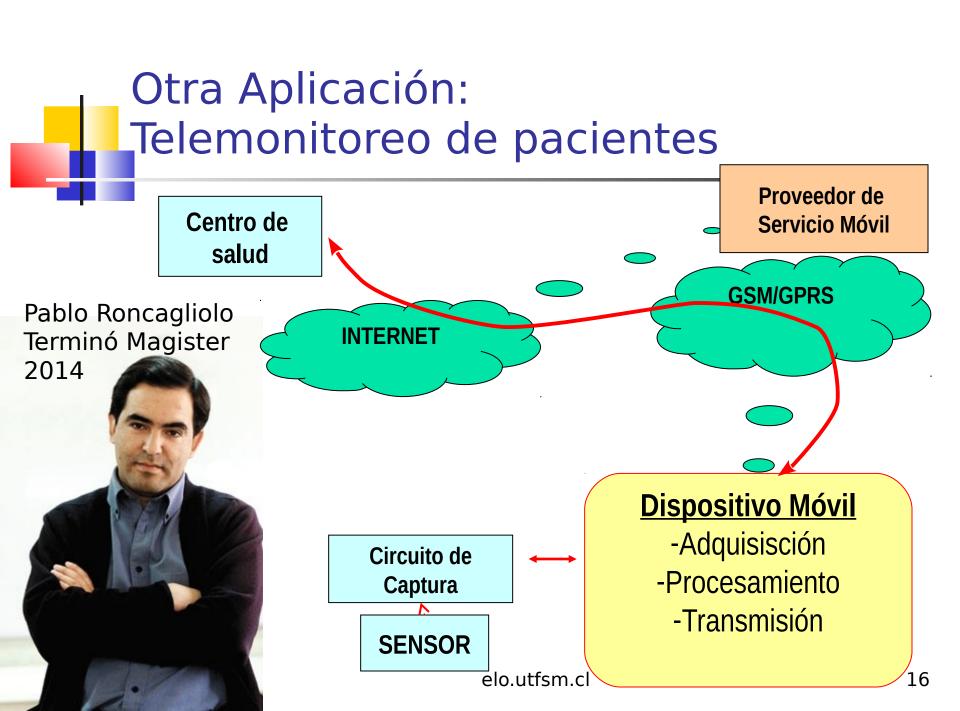
Usemos los celulares

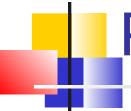
Precios basados en registro del clientes

elo.utfsm.cl 14

## Nuestro Asistente de Compras

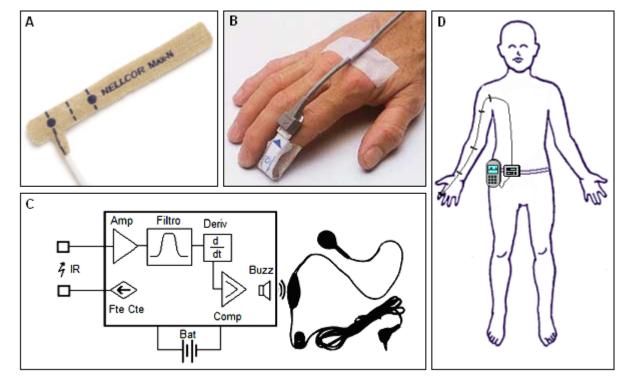
- Red instalada en tienda/supermercado.
- Celular se conecta e intercambia información, e.g. productos previos.
- Casos de uso:
  - El cliente puede consultar precios a partir del código de barras.
  - Lista de compras ordenada para minimizar recorrido
- Éste fue el trabajo de título de Luis Hernán Báez Ibarra (Sept. 2008)





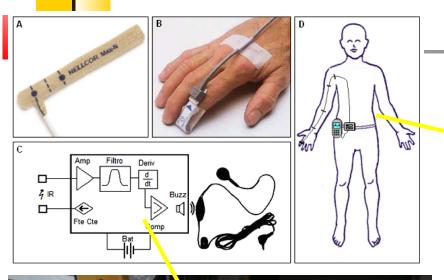
### Primer Prototipo

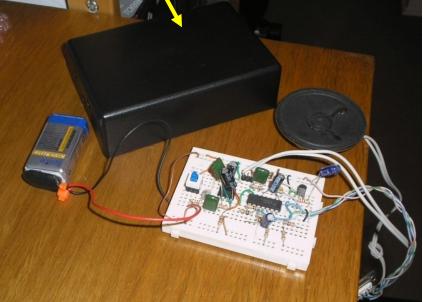
Sensor



Circuito de Adaptación

### Sistema prototipo







Probado en varios teléfonos

#### Resultados

#### Captura y despliegue del pulso



Señal en celular

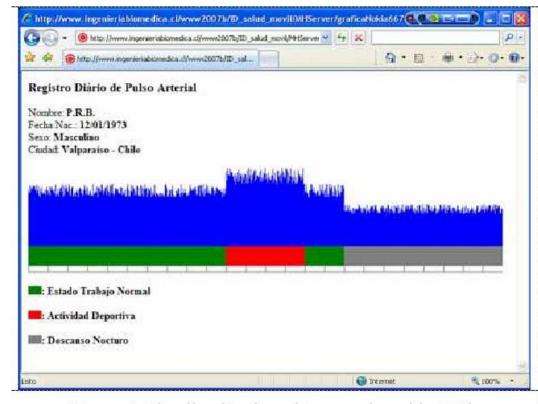


Figure 4. Visualización de registros en el servidor Web.

elo.uttsm.cl



Emergency Remote Pre-Hospital Assistance



"La primera hora después del accidente puede hacer la diferencia entre la vida y la muerte."



ERPHA propone un sistema integro de información instantánea disponible en el centro hospitalario **desde el primer momento**, utilizando tecnologías de punta.

Bluetooth



# Acquisition and storage architecture



### Realidad aumentada con Dispositivos móviles

Realidad Aumentada: agregar información a lo que ya vemos a través de una cámara.

Ejemplos:

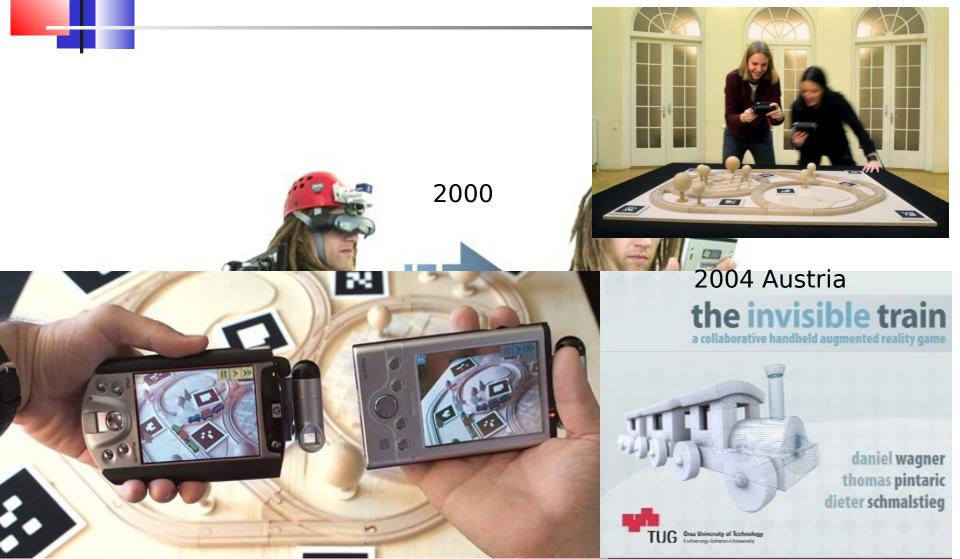






elo.utfsm.cl

## Ahora con dispositivos móviles



## Aplicaciones de realidad aumentada

#### Restos de una Iglesia Antigua Pueden ser vistos

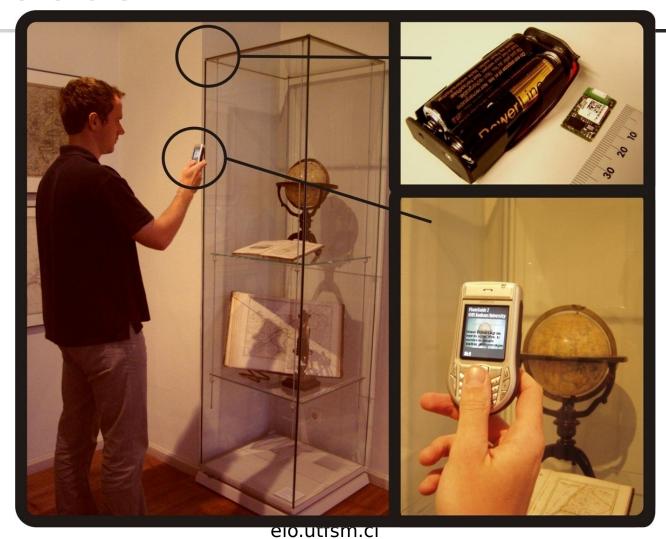




#### Museos

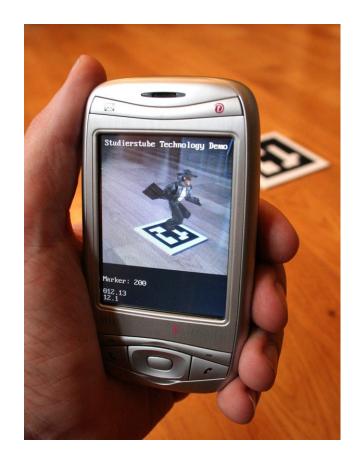


Museos











elo.utfsm.cl

# Aplicación en entento



28



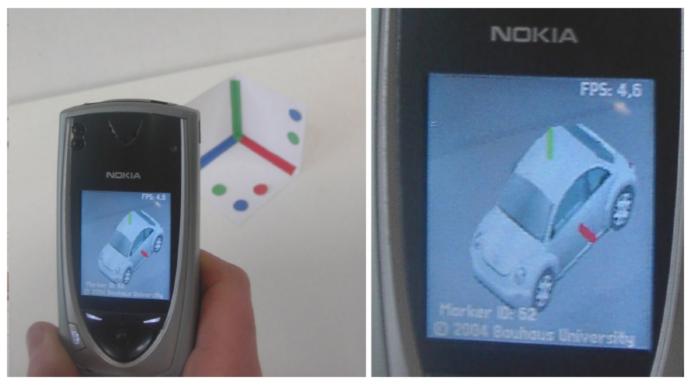


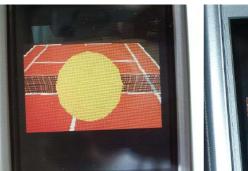
Figure 1: Video see-through example on a consumer cell-phone.

Möhring 2004, Bauhaus University elo.utfsm.cl 29





Figure 5: Face to Face condition



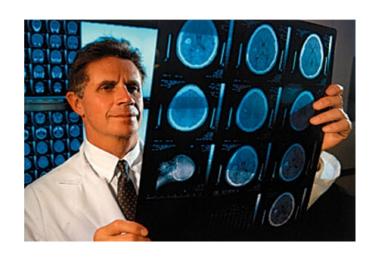


- J2ME based
- Nokia 6600
- Bluetooth

Henrysson 2005, Linköping m.University, Suecia 30

#### ¿Cómo entrenar estudiantes de medicina?

#### Cirugías al cráneo



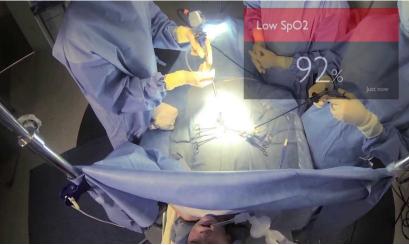


### Entrenamiento neuroquirúrgico

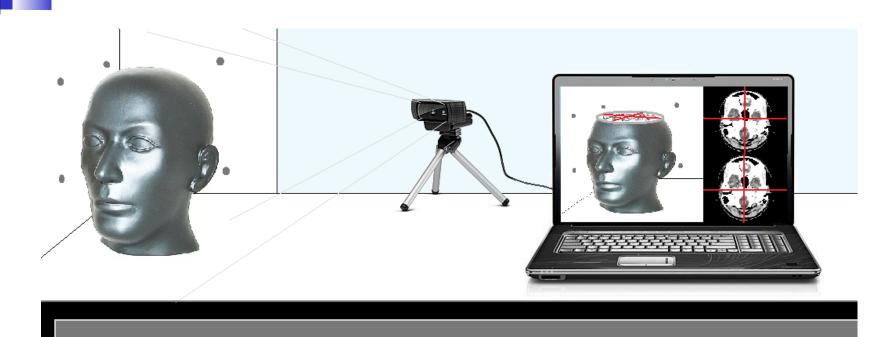


### Uso de Google Glass

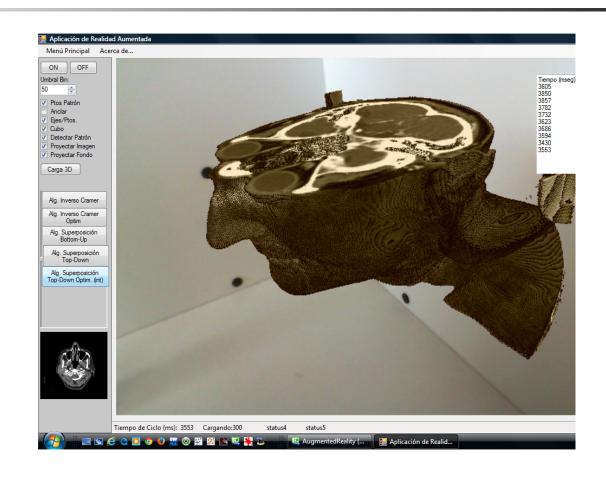




#### Entorno de entrenamiento



#### Software de entrenamiento





### Gracias

