## Televisión Digital

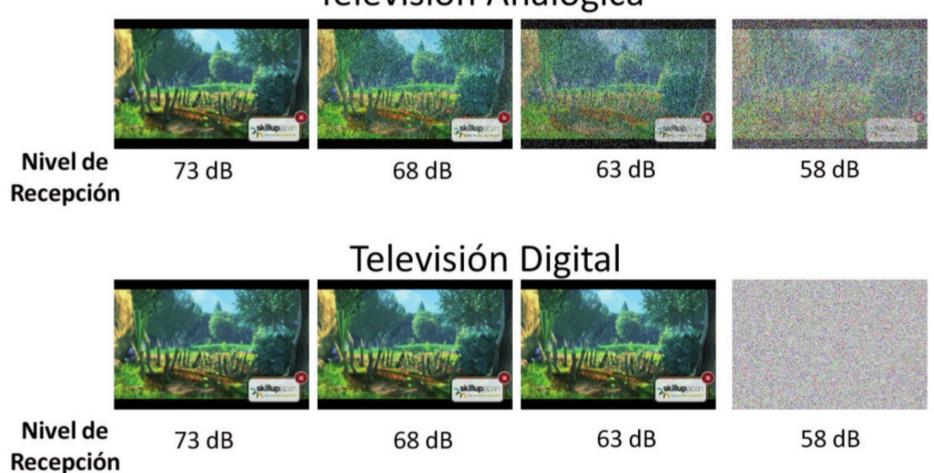
Se agradece material aportado por: Dr. Gonzalo Olmedo, ESPE, Ecuador

• Mejor calidad de imagen y sonido



## Calidad TVD v/s TV Analógica



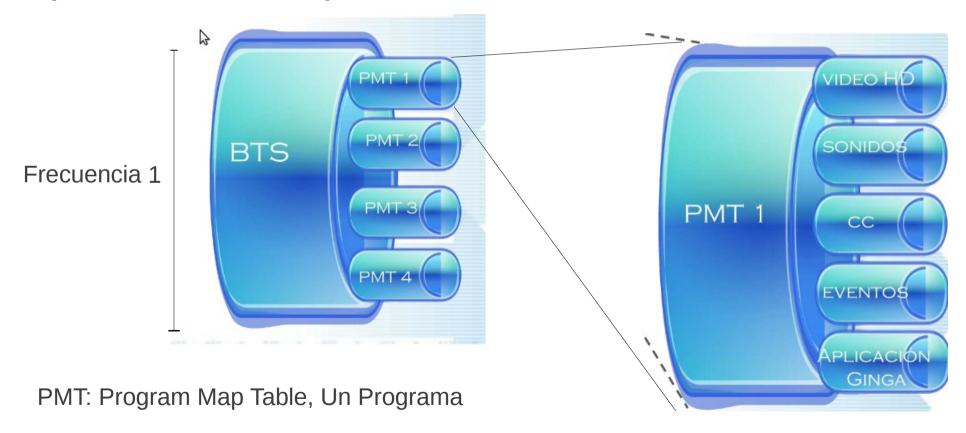


La TVD es más robusta ante señal ruidosa (gracias corrección de errores) y efecto "fantasma" (gracias a la codificación OFDM)

- Multiprograma: Más de un programa viajando por el mismo canal
- Multiprograma: Varios canales de programación en el ancho de banda de 1 canal analógico (hasta 8 de programas distintos).
- Características de los programas
  - Pueden ser programas diferentes de una misma emisora
  - Pueden estar relacionados a un mismo contenido o no
  - Pueden tener diferentes calidades de definición

### Multiprograma

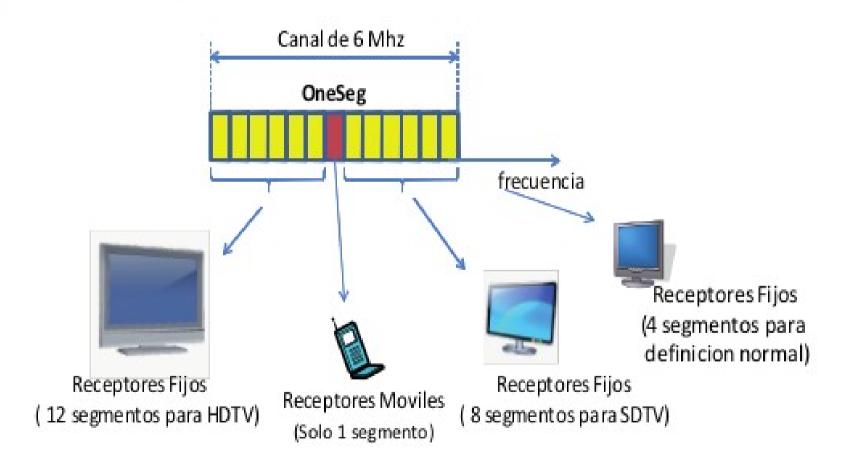
 BTS: Broadcast Transport Stream (la señal que sale al aire)



CC: Close caption

# Uso de Ancho de Banda y una Configuración posible

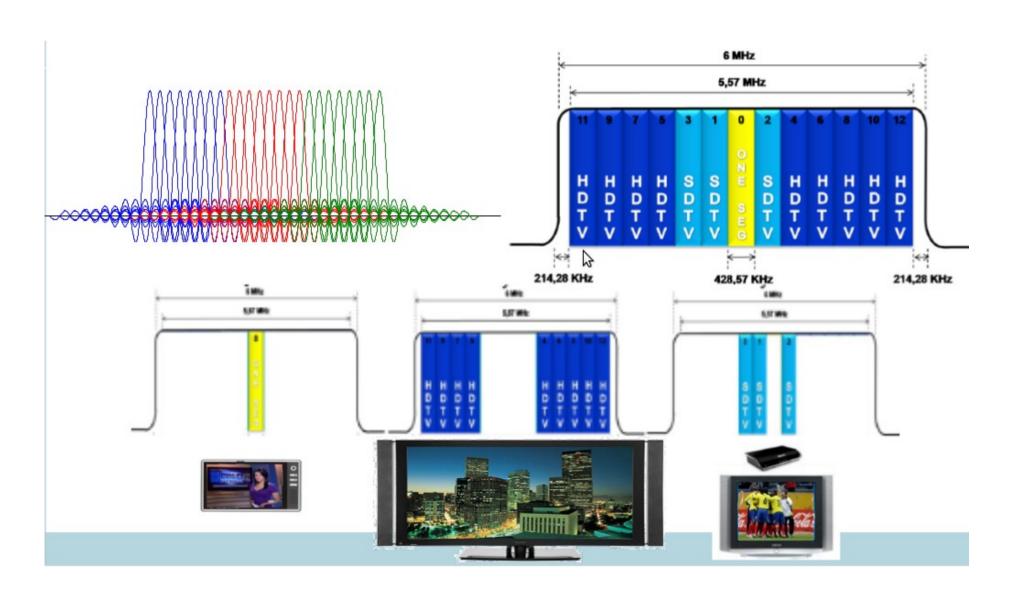
13 Segmentos de Datos x 429 Khz + 429 Khz de Guardia



## Algunas configuraciones



## Posible uso de segmentos



#### Características: DTV

 Transmisión de datos además del programa; por ejemplo, Close caption, Electronics Program Guide (EPG).



## Característica: Aplicaciones Interactivas

Sincronizada o no sincronizada con programa







• Recepción en equipos móviles



USB para computador

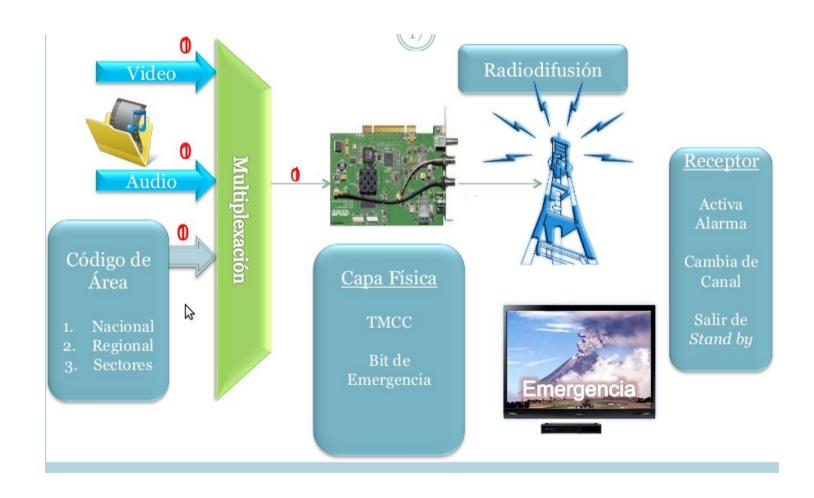


News program on a smart phone



Sports program received on a mobile phone

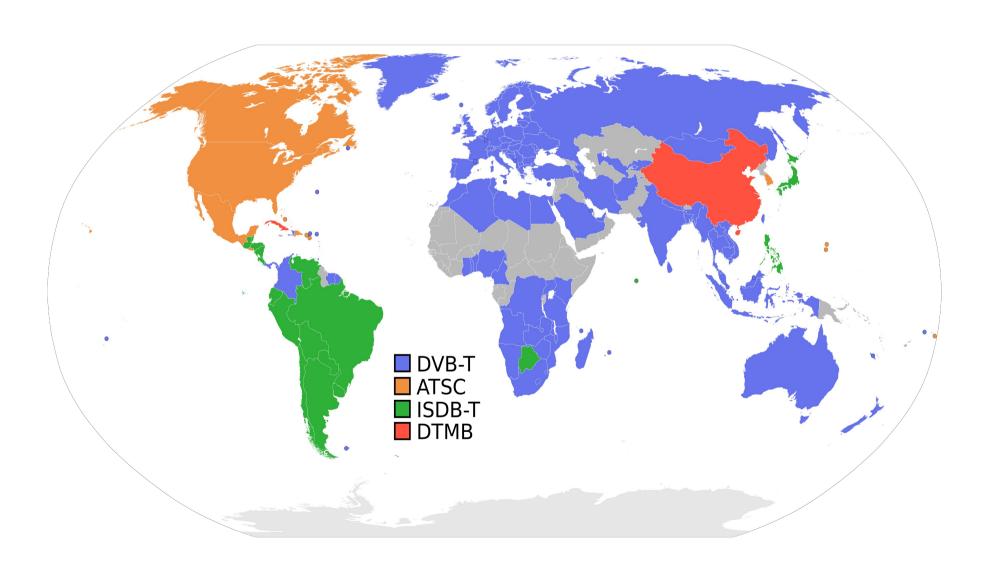
 Emergency Warning Broadcast System (EWBS)



# Estándares de TV Digital de libre recepción Free To Air (FTA)

- ATSC-T → Advanced Television Systems Committee
  - USA, Canadá, Mexico, South Coreo, Taiwan,...
- DVB-T → Digital Video Broadcasting
  - Europa, Australia, Malasia, India, South Africa
- ISDB-T → Integrated Services Digital Broadcasting
  - Japón, Brasil, Chile, ....
- Brasil incorporó mejoras que fueron adoptadas en pro muchos otros países
- DTMB → Digital Terrestrial Multimedia Broadcast
  - China, Hong Kong, Macau

## Adopción de estándares de TVD

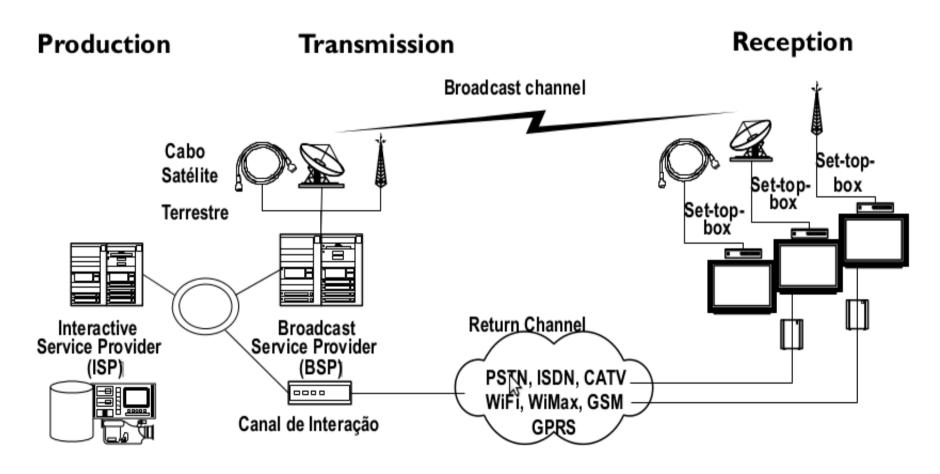


## Comparación de los estándares de TVD

| Propiedad / Estándar  | ISDB-T   | DVB-T  | ATSC  |
|---|--|--|---|
| Máxima tasa de transferencia  | 23 Mbps  | 32 Mbps  | 19 Mbps   |
| Super Alta Definición<br>(Full HD)                                  | Soportada  | Soportada  | Soportada   |
| Resistencia a inter-<br>ferencia por multi-<br>trayectorias         | Altamente Resis-<br>tente  | Altamente Resis-<br>tente  | Poco resistente   |
| Red de una sola fre-<br>cuencia                                     | Posible  | Posible  | Imposible   |
| Recepción en dis-<br>positivos móviles                              | Excelente  | Posible  | Imposible   |
| Transmisión a telé-<br>fonos móviles y dis-<br>positivos portátiles | Incorporada dentro<br>del mismo sistema<br>(Servicio OneSeg)   | No incorporada den-<br>tro del sistema   | No incorporada den-<br>tro del sistema  |
| Sistema de modu-<br>lación  | OFDM con subca-<br>nal especialmente<br>dedicado a la<br>transmisión hacia<br>teléfonos móviles<br>(Servicio OneSeg) | OFDM con canales<br>sólo para recepción<br>en dispositivos fijos<br>de alta resolución | Sistema de por-<br>tadora única con<br>modulación 8 VSB<br>(8-level vestigial<br>Side band modula-<br>tion) |

### Visión General Sistema TV Digital

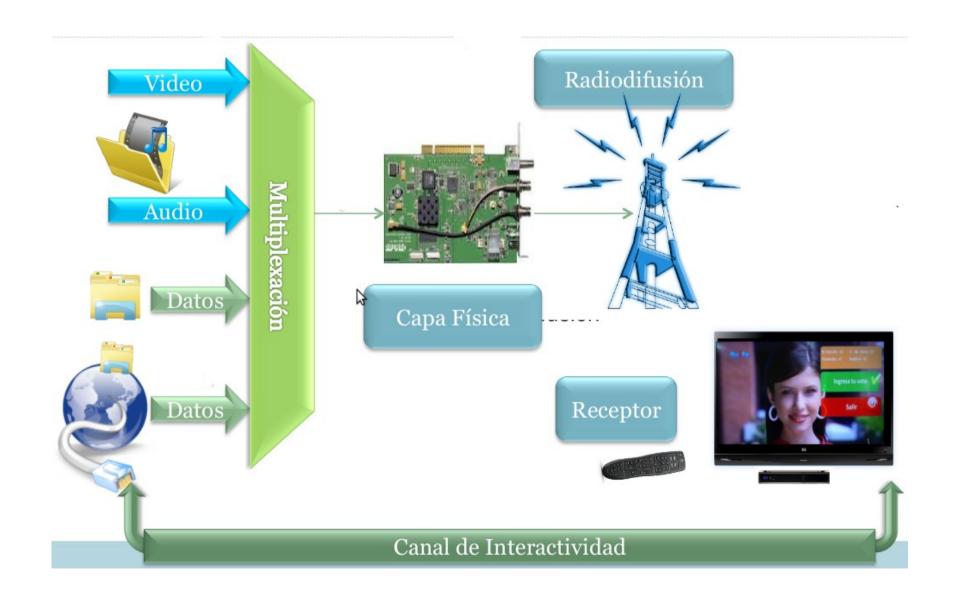
Mecanismos de transmisión: Cabe (C), Satélite (S), terrestre (T)



## ISDB-T (Japón) v/s ISDB-Tb (Brasil)



### Televisión Digital Interactiva



## La Interactividad se Logra con GINGA

- Ginga es el nombre del middleware abierto del Sistema Brasileño de TV Digital.
- Ginga se subdivide en dos subsistemas principales:
  - Ginga-J para aplicaciones procedurales Java
  - Ginga-NCL para aplicaciones declarativas NCL
- Ginga es el fruto del desarrollo de proyectos de investigación coordinados por los laboratorios Telemídia de la Pontifica Universidad de Rio de Janeiro PUC-Rio y LAVID de la Universidad Federal de Paraíba UFPB.

## Interactividad: Lenguajes de Desarrollo

 NCL y Ginga-NCL son recomendaciones ITU H.761, aprobadas en 2009 para servicios de IPTV.

