

Aplicaciones usando Dispositivos Móviles

Agustín J. González Departamento de Electrónica



Potencial de los dispositivos móviles

Equipo electrónico portátil y programable, con sistema de visualización y periféricos de entrada como teclado, cámara y otros.

(Teléfonos móviles, PDAs, Pocket PC, Tablet PC)

Dispositivos móviles en el tiempo: "Ayer"

Celular



PDA



Celulares disponibles...







Samsung i900



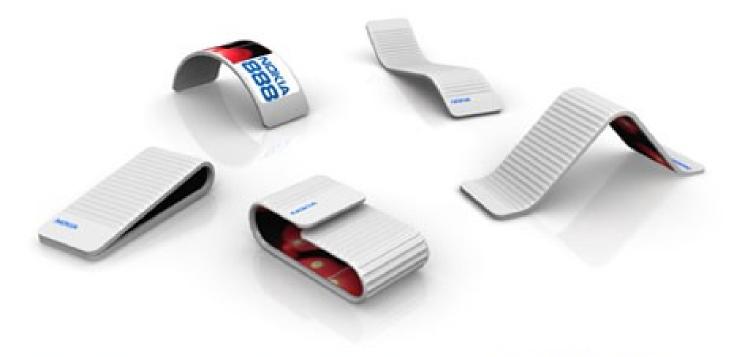
Nokia N98



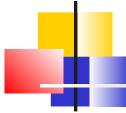
El Futuro



Un "juego" de Nokia...



form follows you...



Desarrollo vertigino





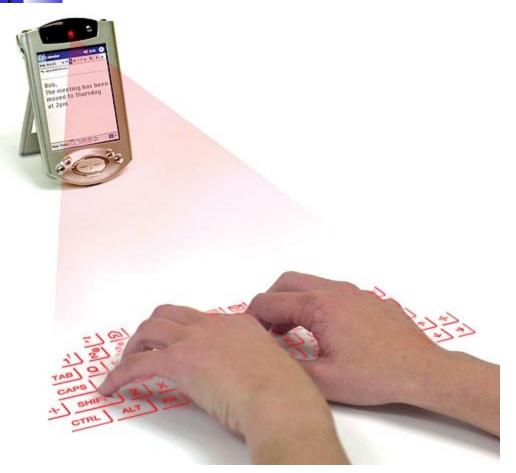
elo.utfsm.cl

Pantallas flexible de Sony



elo.utfsm.cl

Accesorios láser: teclado virtual





Accesorios: proyector láser incorporado



El dispositivo móvil estándar futuro

- Sistema de vicualización de alta res
- Sist ...todas estas capacidades generan una (terrective cantidad ilimitada de nuevas aplicaciones... ->
- SistVOZ

 Periféricos de alto rendimiento (cámara, lector de códigos de barra, sensores, etc.)

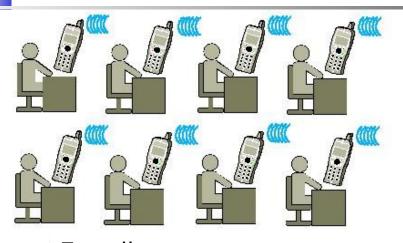
Muchos recursos disponibles

- Ustedes los pueden programar ...
- Pueden usar Java J2ME, C, C++, C#.

Monitorización del aprendizaje en Clases

- Memoria de Bruno Mundaca
- Medición "In-situ" del aprendizaje usando dispositivos móviles
- Escenario: profesores normalmente hacen preguntas de respuesta corta.
- Usemos la tecnología.

Arquitectura





Profesor

- Estudiantes
- En el lado del alumno usamos:
- Java 2 MicroEdition
- Se requiere soporte Java y bluetooth

- En el servidor:
- API Bluecove API para Windows OS
- API Avetana para Linux OS

Resultado



"Pregunta al aire"

Respuestas

Teacher ve estadística

Asistente en negocio

SmartShopping: Sistema de HP(Mayo 2007)



Mapa con localización de productos

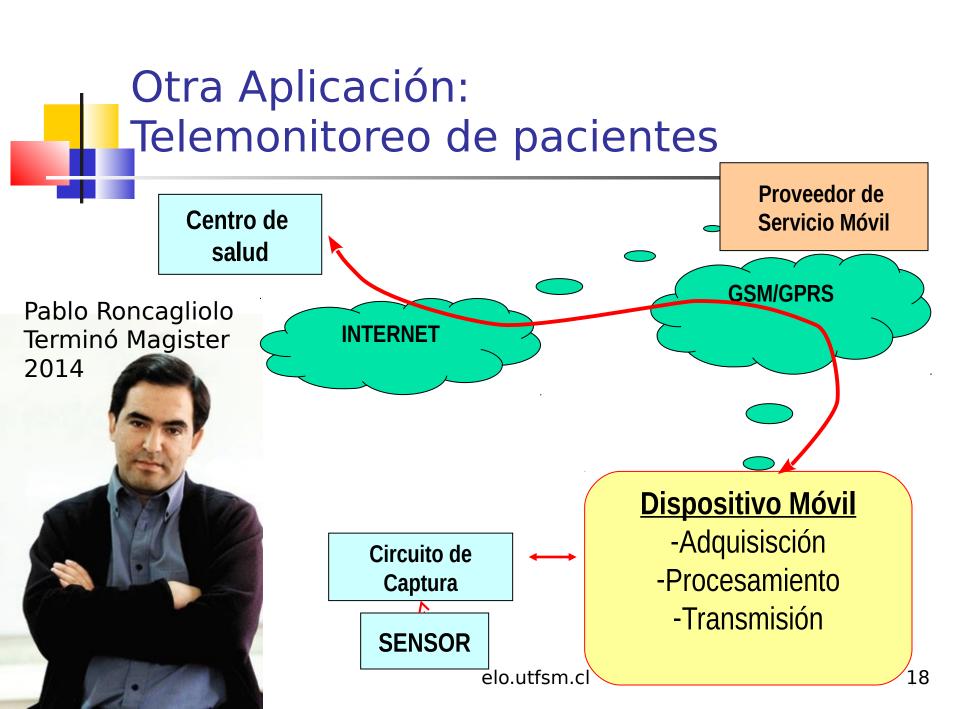
Usemos los celulares

Precios basados en registro del clientes

elo.utfsm.cl 16

Nuestro Asistente de Compras

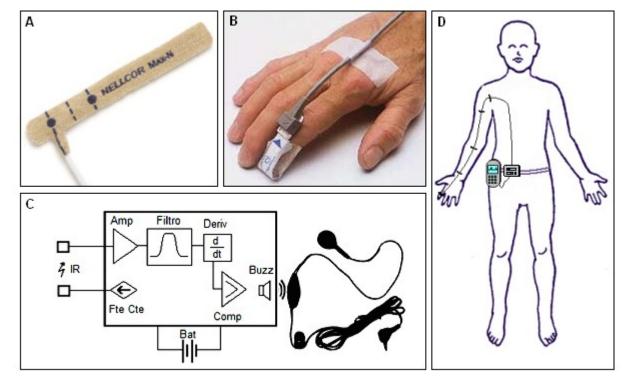
- Red instalada en tienda/supermercado.
- Celular se conecta e intercambia información, e.g. productos previos.
- Casos de uso:
 - El cliente puede consultar precios a partir del código de barras.
 - Lista de compras ordenada para minimizar recorrido
- Éste fue el trabajo de título de Luis Hernán Báez Ibarra (Sept. 2008)





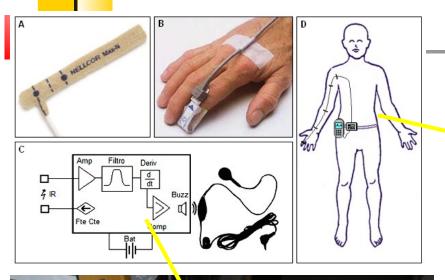
Primer Prototipo

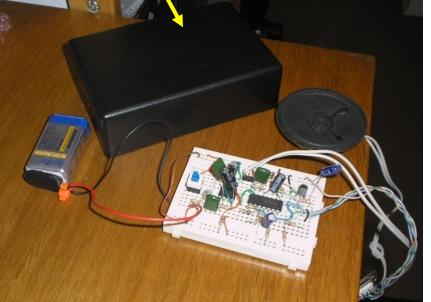
Sensor



Circuito de Adaptación

Sistema prototipo







Probado en varios teléfonos

Resultados

Captura y despliegue del pulso

n.



Señal en celular

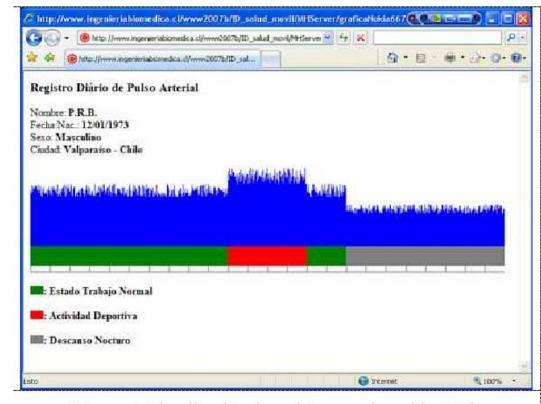


Figure 4. Visualización de registros en el servidor Web.

elo.utfsm.cl



Emergency Remote Pre-Hospital Assistance

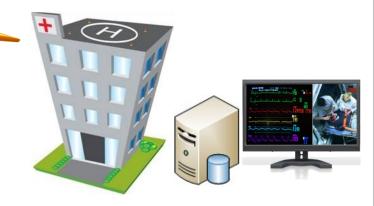


"La primera hora después del accidente puede hacer la diferencia entre la vida y la muerte."



ERPHA propone un sistema integro de información instantánea disponible en el centro hospitalario **desde el primer momento**, utilizando tecnologías de punta.

Bluetooth



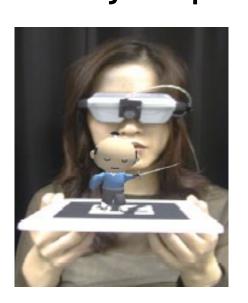
Acquisition and storage architecture



Realidad aumentada con Dispositivos móviles

Realidad Aumentada: agregar información a lo que ya vemos a través de una cámara.

Ejemplos:

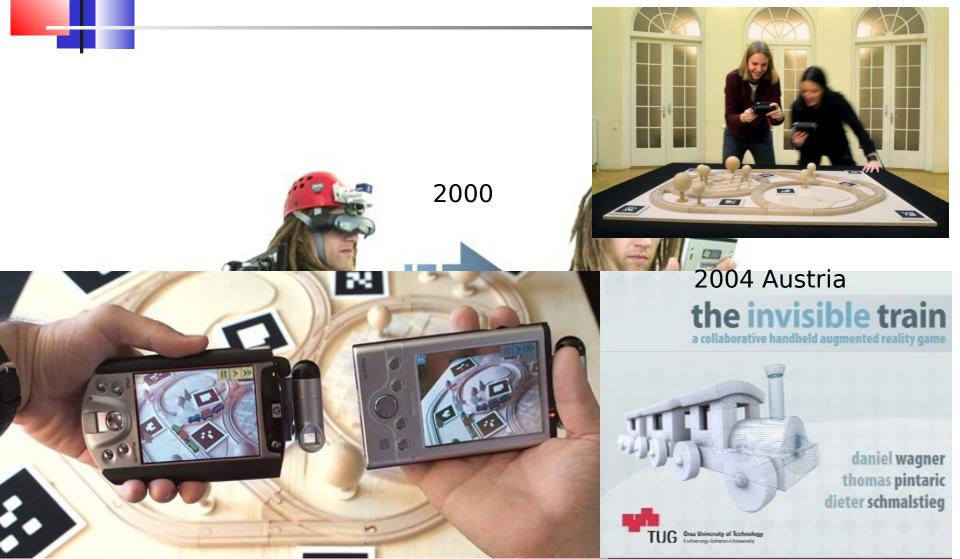






elo.utfsm.cl

Ahora con dispositivos móviles



Aplicaciones de realidad aumentada

Restos de una Iglesia Antigua Pueden ser vistos





Museos

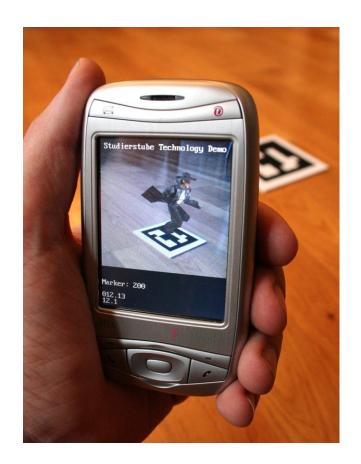


Museos









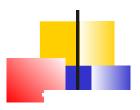


elo.utfsm.cl

Aplicación en entrenamiento



30



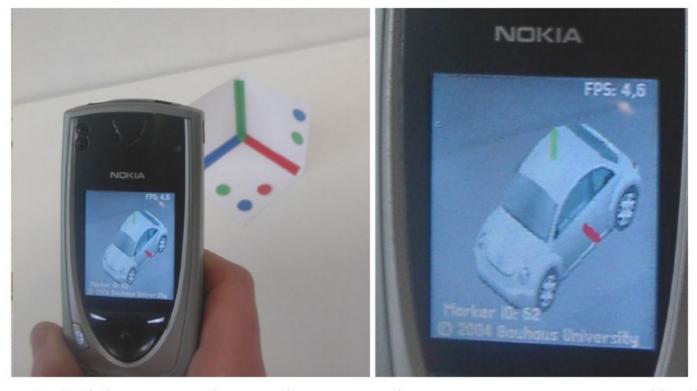


Figure 1: Video see-through example on a consumer cell-phone.

Möhring 2004, Bauhaus University elo.utfsm.cl 31

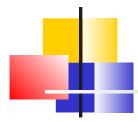




Figure 5: Face to Face condition



- J2ME based
- Nokia 6600
- Bluetooth

Henrysson 2005, Linköping m.University, Suecia 32

¿Cómo entrenar estudiantes de medicina?

Cirugías al cráneo



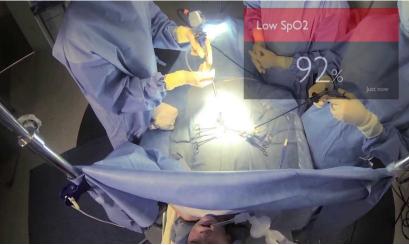


Entrenamiento neuroquirúrgico



Uso de Google Glass

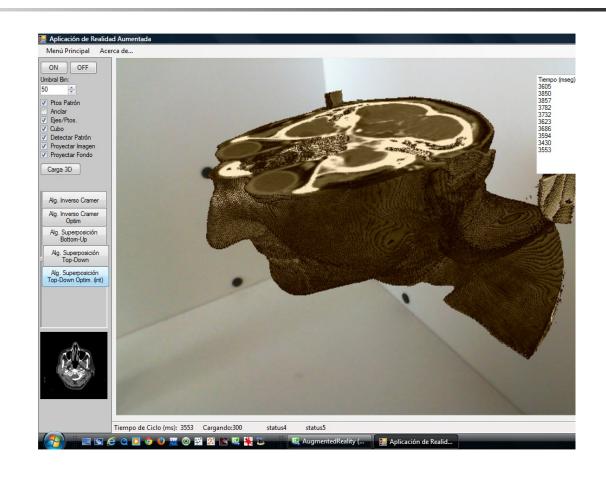




Entorno de entrenamiento



Software de entrenamiento





Gracias

