

Detalle de Notas Tarea 1 ELO 329

Fabrizio Cabaleiro

1 de junio de 2012

1. Acuña, Arriagada, Escobar

1.1. Compilación

Compila sin problemas.

1.2. Estructura de la solución

Se siguen haciendo ecuaciones individuales para los ejes X e Y, la idea es que se resuelvan estas ecuaciones con la clave Vector2D.

Bien indentado, muy bien comentado, buena simulación.

1.3. Documentación

Diagrama en Figura 3 tiene referencias aparentemente erradas, contacte al ayudante si opina lo contrario.

2. Ahumada, Rojas, Valdes

2.1. Compilación

Compila sin error, pero, se pedía que la compilación fuera a través de “makefile”, no por “javac”.

2.2. Estructura de la solución

Simulación funciona bien. Falto indentación y comentarios en el archivo Vector2D.java, que es exactamente el que tenían que crear desde cero.

Se siguen haciendo muchos cálculos individualmente para X e Y, la idea de hacer Vector2D es que esta clase se encargue de hacer los cálculos internamente.

2.3. Documentación

No hay diagrama que ayude el entendimiento de la solución, no se menciona ninguna dificultad del desarrollo de la tarea.

3. Bahamonde, Vera

3.1. Compilación

Compila sin problemas.

3.2. Estructura de la solución

Bien indentado, bien comentado, buena simulación.

3.3. Documentación

No se tienen diagramas u otro elemento para facilitar el entendimiento de la solución, no se menciona como se llegó a la solución.

4. Barra, Rojas

4.1. Compilación

Compila sin error, pero, se pedía que la compilación fuera a través de “makefile”, no por “javac”.

4.2. Estructura de la solución

El ángulo con el cual la bola se mueve luego de colisionar con el muro es incorrecto.

4.3. Documentación

No se tiene diagrama UML u otro para facilitar el entendimiento de la solución, no se menciona como se llegó a la solución.

5. Cid, Sariego

5.1. Compilación

Compila sin error, pero, se pedía que la compilación fuera a través de “makefile”, no por “javac”.

5.2. Estructura de la solución

En la simulación que hice, luego de chocar una bola con otra, esta se iba fuera de los límites, o sea, traspasaba el muro.

5.3. Documentación

Buena explicación de la solución y de las dificultades encontradas, solo hizo falta un diagrama para mostrar como se incorpora la solución en el sistema.

6. Gonzalez, Rodriguez

6.1. Compilación

El makefile debe llamarse “makefile” ó “Makefile”, pero no “makefile.txt”. Falto usar el flag “-encoding ISO8859_1” para el uso de tildes.

6.2. Estructura de la solución

Muy bien comentado, bien indentado.

6.3. Documentación

Falta comentar más sobre la solución del problema, no solo mostrar los resultados obtenidos, las dificultades se presentan bien.

7. Guerra, Tampier, Le Roi

7.1. Compilación

Compila sin error, pero, se pedía que la compilación fuera a través de “makefile”, no por “javac”.

7.2. Estructura de la solución

La solución no es muy orientada a objetos, siguen usando ecuaciones individualmente para X e Y, debían usar la clase Vector2D para hacer los cálculos, en resumen, se le da poco trabajo a la clase Vector2D.

7.3. Documentación

Falta comentar más sobre la solución del problema, no solo mostrar los resultados obtenidos, las dificultades se presentan bien.

8. Rodenas, Nettle

8.1. Compilación

Compila sin error, pero, se pedía que la compilación fuera a través de “makefile”, no por “javac”.

8.2. Estructura de la solución

Se siguen haciendo ecuaciones individuales para los ejes X e Y, la idea es que se resuelvan estas ecuaciones con la clave Vector2D.

8.3. Documentación

No se encuentra archivo de Documentación.

9. Zuñiga, Ganter

9.1. Compilación

Compila sin problemas.

9.2. Estructura de la solución

Muy bien documentado, clase Vector2D muy bien hecha.

9.3. Documentación

Falta comentar más sobre la solución del problema, no solo mostrar los resultados obtenidos, un diagrama que muestre la solución obtenida sería lo ideal. Las dificultades se presentan bien.

10. Castro, Olivares

10.1. Compilación

Compila sin problemas.

10.2. Estructura de la solución

Las bolas no chocan contra el muro, solo siguen de largo. El choque entre las bolas aparentemente tiene problemas, por que la dirección que toma luego del choque no parece la deseada.

Se siguen haciendo ecuaciones individuales para los ejes X e Y, la idea es que se resuelvan estas ecuaciones con la clave Vector2D.

10.3. Documentación

Falta comentar más sobre la solución del problema, no solo mostrar los resultados obtenidos, las dificultades se presentan bien.

11. Cofré

11.1. Compilación

Arroja errores con los acentos, falta poner el flag “-encoding ISO8859_1”.

11.2. Estructura de la solución

Archivo Vector2D.java sin indentación alguna. Comentarios ok.

No se ve movimiento en las bolas, etiqueta “run” no existe en “Makefile”, no se puede ver el comportamiento del choque de las bolas ya que no hay movimiento.

11.3. Documentación

No hay diagrama que ayude el entendimiento de la solución, no se menciona ninguna dificultad del desarrollo de la tarea.

12. Hopenhayn

12.1. Compilación

Arroja errores con los acentos, falto poner el flag “-encoding ISO8859.1”. Se pide que la compilación fuera con archivo “Makefile”, no con “javac”.

12.2. Estructura de la solución

Con el muro X en (0,0) “tal cual como venia” las bolas se salían de los limites, durante la simulación con el muro ya no en el (0,0) se aprecian errores tales como que una bola se sale de los limites por ir muy cerca a un muro, una bola se queda vibrando en un muro.

Bien comentado e indentado.

12.3. Documentación

No hay diagrama que ayude el entendimiento de la solución.

Detalles frecuentes:

- En “procedimientoEntrega.html” se pide listar entre 1 a 4 dificultades encontradas durante el desarrollo de la tarea, algunos no lo hicieron.
- En la Documentación se muestran muchas simulaciones, pero, lo que se busca comentar la solución, dar a conocer como fue desarrollada esta y explicar ya sea textualmente o con diagramas el funcionamiento de la tarea.
- Muchos no entregaron Makefile.