

Detalle de Notas Tarea 2 ELO 329

Eduardo Barra Guzman

5 de junio de 2014

1. Marco Benzi - Andres Ulloa - Rene Pozo

1.1. Descuentos

Se puede compilar en aragorn, pero los comentarios normalmente son ingles para evitar problemas de codificacion.

1.2. Documentación

todo ok

1.3. Compilación

doc ok

1.4. Solución y Cumplimiento de la Especificación

No tiene implementado que al seleccionar uno de los objetos que contienen al posición del mouse, se cambie presionando la tecla n, implementación block ok

2. Matias Lacasia - Carlos Polanco - Daniel Veas

2.1. Descuentos

Para futuras entregas, los nombres de las carpetas sin espacio.

2.2. Documentación

No pude compilar a través de make doc, me arroja make doc: make: ***
No rule to make target 'Myworld.java', needed by 'doc'. Stop.

2.3. Compilación

Solo puede documentar modificando el makefile: Ball.java y BallView.java para generar la documentacion

2.4. Solución y Cumplimiento de la Especificación

No tiene implementado que al seleccionar uno de los objetos que contienen al posición del mouse, se cambie presionando la tecla n.

3. Ignacio Ambiado - Renato Casas-Cordero

3.1. Descuentos

Atraso en la entrega

3.2. Documentación

El archivo documentación, no contiene la descripción general de la solución, generalmente es un diagrama de clases y con un leve explicación o una simple explicación de cómo se usaron las clases. EL archivo Readme, está ok.

3.3. Compilación

No pude compilar a través de make doc, me arroja make doc make: ***
No rule to make target 'Ball.java', needed by 'doc'. Stop. Tampoco haciendo make run.

3.4. Solución y Cumplimiento de la Especificación

4. Javier Cabezas- Pascal Sigel

4.1. Descuentos

La documentación que es formato .pdf o html es donde va la explicación de la clases, la cual se puede resumir en un diagrama de clases con una breve descripción.

4.2. Documentación

No tiene archivo README No tiene un archivo documentacion.

4.3. Compilación

La compilacion de java doc arroja 1 warning

4.4. Solución y Cumplimiento de la Especificación

Le falto implementar que al seleccionar uno de los objetos que contienen al posición del mouse, se cambie presionando la tecla n.

5. Pedro Espinoza - Luis Ojeda - Felipe Veas

5.1. Descuentos

Penalización por días atraso

5.2. Documentación

La documentación solicita dificultades encontradas, se espera que el grupo detalle un poco las dificultades y si es posible relate como pudo abordar estos problemas. Además dejo la idea a medias .otra de las complicaciones...”. Falto incorporar el diagrama de clases. El readme le falta los archivos que incluye la tarea.

5.3. Compilación

todo ok

5.4. Solución y Cumplimiento de la Especificación

No tiene implementado que al seleccionar uno de los objetos que contienen al posición del mouse, se cambie presionando la tecla n, bonus ok

6. Diego Carvajal - Gonzalo Callender

6.1. Descuentos

No hay descuentos por esto, pero para futuras entregas elimine los archivos correspondientes a la tarea anterior.

6.2. Documentación

El archivo Readme está ok. El archivo documentación, no contiene la descripción general de la solución, generalmente es un diagrama de clases y o una explicación de cómo se usaron las clases. Tampoco están los nombres de los integrantes.

6.3. Compilación

todo ok

6.4. Solución y Cumplimiento de la Especificación

Todo muy bien, pero le falto implementar que al seleccionar uno de los objetos que contienen al posición del mouse, se cambie presionando la tecla n.

7. Camilo Barra - Roberto Cifuentes - Oscar Tapia

7.1. Descuentos

–

7.2. Documentación

El archivo documentación, no contiene las dificultades encontradas durante el transcurso del desarrollo de la tarea.

7.3. Compilación

todo ok

7.4. Solución y Cumplimiento de la Especificación

No tiene implementado que al seleccionar uno de los objetos que contienen al posición del mouse, se cambie presionando la tecla n

8. Cristobal Badilla - Roberto Farias - Cristobal Ramirez

8.1. Descuentos

—

8.2. Documentación

El archivo Readme está ok El archivo documentación, no contiene la descripción general de la solución, generalmente es un diagrama de clases y o una explicación de cómo se usaron las clases. Tampoco contiene las dificultades encontradas durante el transcurso del desarrollo de la tarea.

8.3. Compilación

todo ok

8.4. Solución y Cumplimiento de la Especificación

No tiene implementado que al seleccionar uno de los objetos que contienen al posición del mouse, se cambie presionando la tecla n

9. Marcela Polanco - Francisco Garcia - Bernardo Farias

9.1. Descuentos

Archivo basura README

9.2. Documentación

El archivo Readme, no explica los archivos que componen la tarea.

9.3. Compilación

todo ok

9.4. Solución y Cumplimiento de la Especificación

Le falto implementar que al seleccionar uno de los objetos que contienen al posición del mouse, se cambie presionando la tecla n.

10. Anibal Catalan - Gonzalo Sanchez

10.1. Descuentos

—

10.2. Documentación

todo ok

10.3. Compilación

todo ok

10.4. Solución y Cumplimiento de la Especificación

No tiene implementado que al seleccionar uno de los objetos que contienen al posición del mouse, se cambie presionando la tecla n