

Clase Properties

Agustín J. González

ELO-326 Seminario II

2do. Sem 2001

Introducción

- En contraste con C++ que tiene una rica variedad de contenedores, Java contiene cuatro clases contenedoras en el paquete `java.util`: `Vector`, `Stack`, `Hashtable`, y `Properties`.
- En la documentación ustedes podrán ver las primeras, hoy estudiaremos sólo la última por su particular uso para definir configuraciones de programas.
- La clase `Properties` nos permite manejar el conjunto de propiedades de un programa. Éstas son como los parámetros del programa.
- La clase `Properties` es un tipo especial de tabla hash con las siguientes características:
 - La clave y el valor de la tabla son strings
 - La tabla puede ser grabada y recuperada de un stream con sólo una operación
 - Valores por defecto pueden ser definidos en una tabla secundaria

Uso de properties

- Un uso típico para el almacenamiento de preferencias del usuario:
`Properties preferences = new Properties();`
`preferences.put("Name", "Harry Hacker");`
`preferences.put("Color", "Purple");`
`preferences.put("Font", "18 pt Troglodyte Bold");`
- Para recuperar cualquier propiedad del objeto:
`String font = preferences.getProperty("Font");`
- La tabla puede ser escrita a un archivo:
`FileOutputStream out = new FileOutputStream ("myProg.ini");`
`preferences.save(out, "Preferences");`
- El archivo creado `myProg.ini` queda con el siguiente contenido:
`#Preferences`
`#Tue Nov 6 8:10:00 2001`
`Name=Harry Hacker`
`Color=Purple`
`Font=18 pt Troglodyte Bold`

Uso de properties (cont)

- Obviamente las propiedades pueden ser recuperadas vía programa:

```
FileInputStream in = FileInputStream("myProg.ini");  
preferences.load(in);
```

- La definición de valores por defecto se especifica usando otro constructor:

```
Properties default = new Properties();  
default.put("Name", "Unknown");  
default.put("Color", "Blue");  
default.put("Font", "10 pt Courier");  
Properties preferences = new Properties(default);  
preferences.put("Name", "Harry Hacker");
```

....

```
// a este nivel todas las preferencias están definidas
```

```
String name = preferences.getProperty("Name");
```

```
    // retorna Harry Hacker
```

```
String color= preferences.getProperty("Color");
```

```
    // retorna Blue
```