



Acceso general sincronizado a un inventario

Proyecto ELO330

Ariel Gamboa
Rodrigo Jimenez



Idea

- Aplicar tópicos de ELO330
- Idear un problema sencillo
- Resolver el problema



Problema

Dar accesibilidad a tres tipos de usuario (bodeguero, vendedor y comprador) a un inventario sincronizado y lograr concretar una transacción.



Solución

Diseñar un sistema de software consistente en 3 programas que permitan manipular el inventario desde los tres tipos de usuario, usando tópicos de ELO330



Programa bodeguero.c

- Crea zonas de memoria compartidas para inventario y carrito de compras
- Ver inventario
- Agregar artículos al inventario.



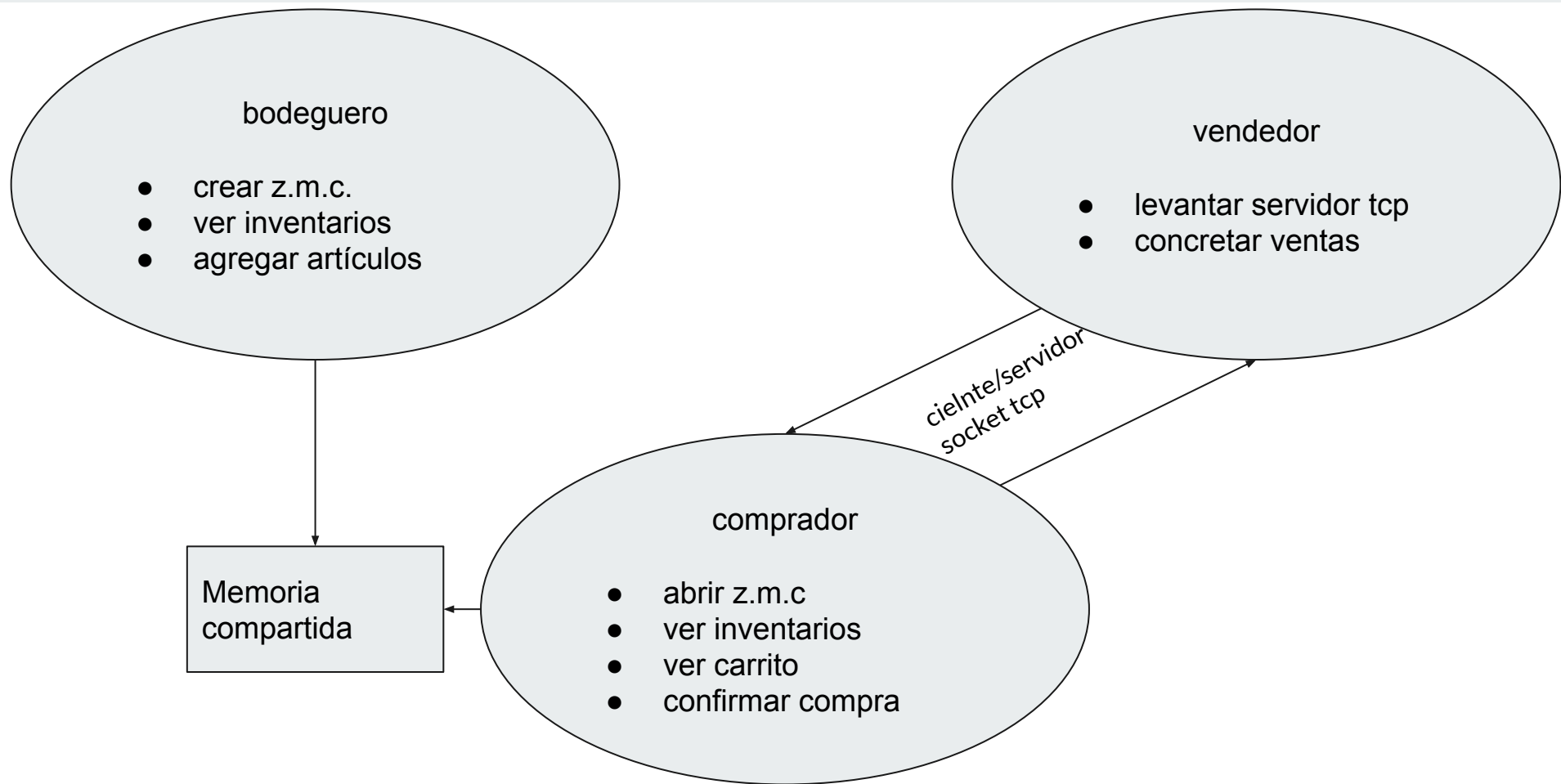
Programa vendedor.c

- Levantar servidor socket tcp
- Esperar por conexión de clientes
- Concretar ventas



Programa comprador.c

- Accede a zonas de memoria compartidas
- Crea semáforos de sincronización
- Se conecta al servidor tcp levantado por el vendedor
- Puede ver inventarios
- Puede ver carrito de compras
- Puede confirmar una compra





Demostración