
Acceso general sincronizado a un inventario

Proyecto ELO330

Ariel Gamboa
Rodrigo Jimenez

Idea

- Aplicar tópicos de ELO330
- Idear un problema sencillo
- Resolver el problema

Problema

Dar accesibilidad a tres tipos de usuario (bodeguero, vendedor y comprador) a un inventario sincronizado y lograr concretar una transacción.

Solución

Diseñar un sistema de software consistente en 3 programas que permitan manipular el inventario desde los tres tipos de usuario, usando tópicos de ELO330

Programa bodeguero.c

- Crea zonas de memoria compartidas para inventario y carrito de compras
- Ver inventario
- Agregar artículos al inventario.

Programa vendedor.c

- Levantar servidor socket tcp
- Esperar por conexión de clientes
- Concretar ventas

Programa comprador.c

- Accede a zonas de memoria compartidas
- Crea semáforos de sincronización
- Se conecta al servidor tcp levantado por el vendedor
- Puede ver inventarios
- Puede ver carrito de compras
- Puede confirmar una compra

bodeguero

- crear z.m.c.
- ver inventarios
- agregar artículos

vendedor

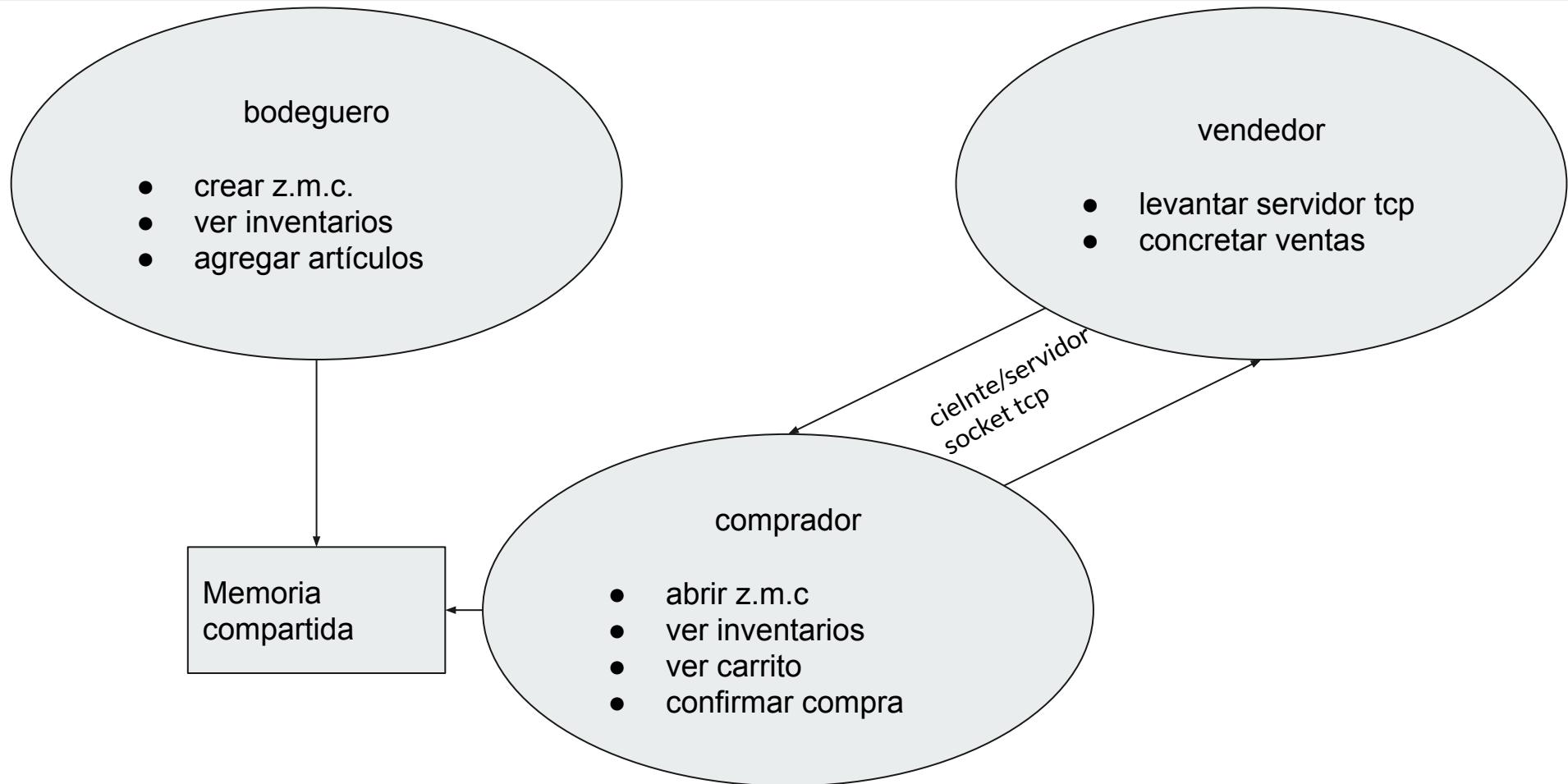
- levantar servidor tcp
- concretar ventas

comprador

- abrir z.m.c
- ver inventarios
- ver carrito
- confirmar compra

Memoria
compartida

cliente/servidor
socket tcp



Demostración