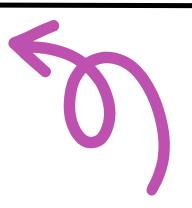






DISEÑO



```
char packetBuffer[255];
const char* ssid = "HUAWEIP30";
const char* password = "elo330Proyecto";
unsigned int localPort = 9999;
bool bol = false;
```



```
const char* serverIP = "200.1.17.195"; // Dirección IP de Aragorn
const int serverPort = 47204; // Puerto del servidor
```



DISEÑO

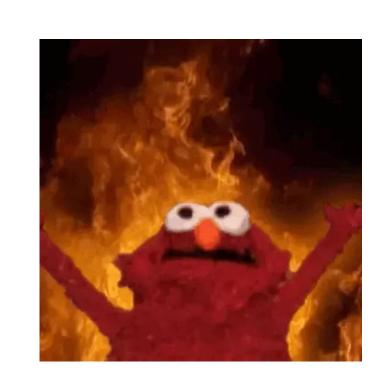
```
udp.beginPacket (serverIP, serverPort);
char buf[30];
sprintf(buf, "%d", adcVal);
udp.print(buf);
Serial.print ("Eviando el dato:");
Serial.println(buf);
udp.endPacket();
```





DESAFIOS

- No podemos ejecutar ClientTCP.java en cliente
- Debemos adaptarnos a las herramientas del navegador
- Multiples usuario

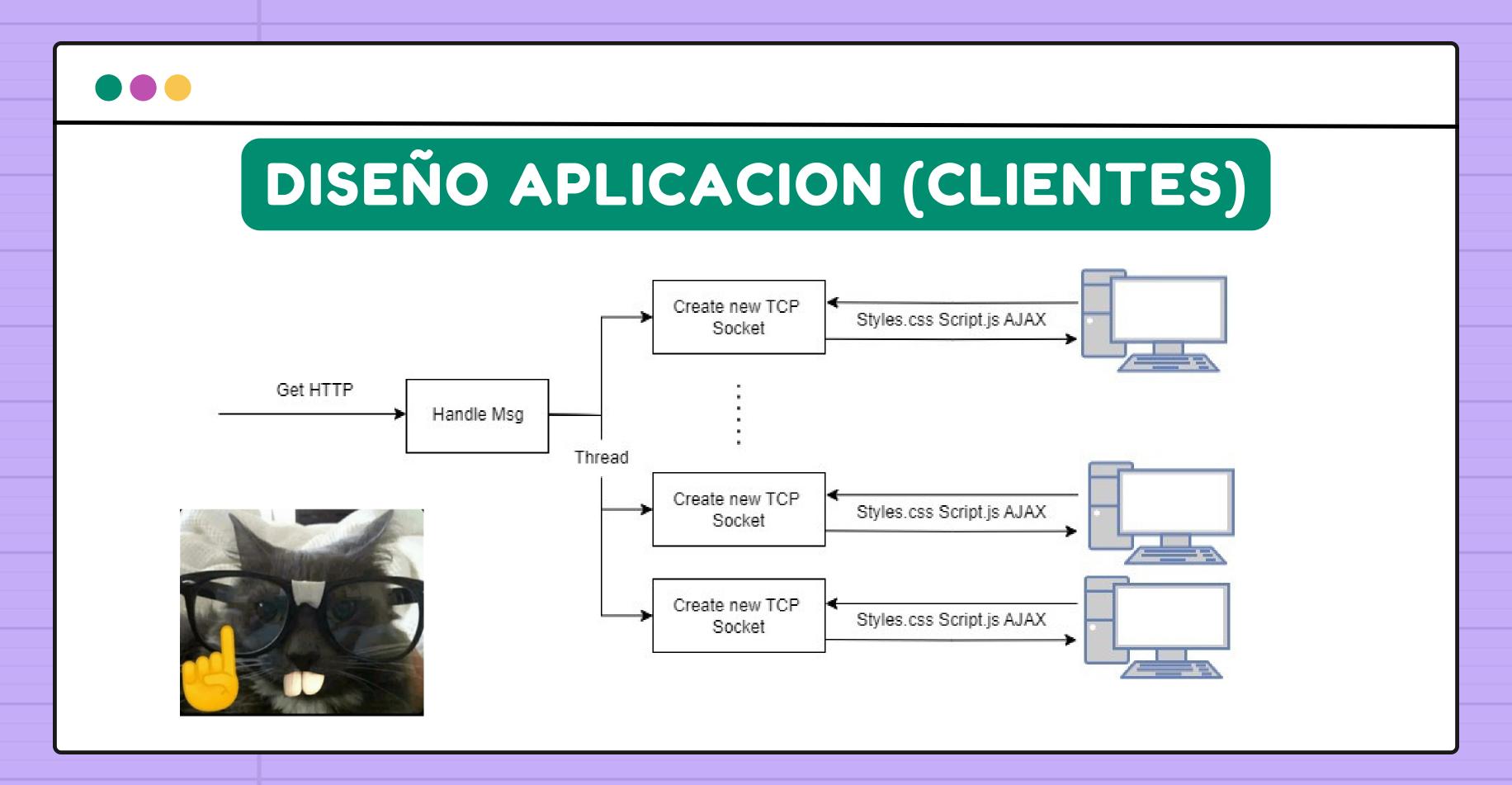




SOLUCION

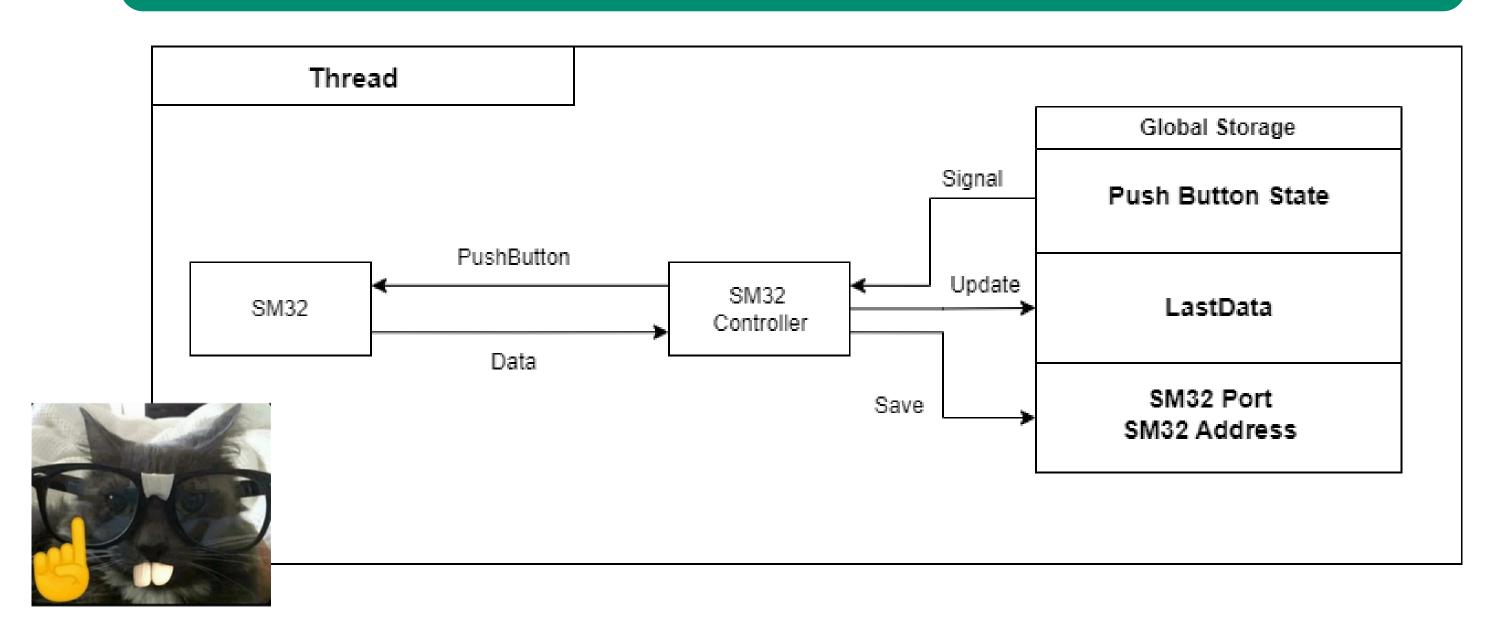
- Uso de HTML, CSS y Java Script para el lado del Cliente.
- JavaScript y XML asincrono (AJAX) para actualizar los datos
- Uso de Hilos para manejar multiples usuarios







DISEÑO APLICACION (PROVEEDOR)



¡Pasemos a la acción!



1 Abra el navegador en su dispositivo mas cercano

Ingrese la siguiente dirección e interactúe!!

http://200.1.17.195:47203



