

Primer Certamen: Tiempo: 15:40 hrs - 17:10 hrs.
Responder un problema por página

1.- (30 puntos) Para administrar en su espacio en disco un alumno decide borrar todos los archivos con fechas previas a la de un archivo determinado (no cuestione la decisión). Desarrolle `borraOld.sh <dir> <file>`, un script shell que borra todos los archivos bajo `<dir>` que sean más antiguos que `<file>`.

Ayuda: Para comparar fechas de archivos puede usar el comando **test** con la expresión condicional:
`file1 -ot file2` True if file1 is older than file2, or if file2 exists and file1 does not.

```
#!/bin/bash
dir=$1
file=$2

for i in $dir/*
do
    if test -d $i
    then
        $0 $i $file
    else
        if test $i -ot $file
        then
            rm -f $i
        fi
    fi
done
```

2.- (40 puntos) Se desea comparar la rapidez para **crear y terminar procesos** con la rapidez para **crear y terminar hebras**. Para ello se pide desarrollar `PH.c`, un programa en C que usa como argumento el tiempo en segundos que durará la medición. `PH` por una parte crea procesos secuencialmente y por otra parte crea hebras secuencialmente; ambas cosas hasta que se acabe el tiempo. Cada proceso creado muestra por pantalla un número correlativo `P_p`, con `p` el número de procesos creados hasta ese momento y luego el proceso termina. Cada hebra creada debe mostrar por pantalla un número correlativo `H_h`, con `h` el número de hebras creadas hasta ese momento y luego la hebra termina.

Para reducir el tiempo total de la medición y visualizar mejor su desarrollo, se pide que ambas mediciones se hagan concurrentemente y sobre el mismo tiempo indicado en el argumento del programa.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/wait.h>
#include <signal.h>
#include <pthread.h>

int done = 0;
static void sig_alm(int signo)
{
    done=1;
```

```
}
void doNothingFork(void) {
    return;
}
void *doNothingThread(void *null) {
    int i=0;
    pthread_exit(NULL);
}

int main(int argc, char * argv[]) {
    int pid, j, status;
    int nSeconds, p=1, h=1;

    int rc, i, detachstate;
    pthread_t tid;

    nSeconds= atoi(argv[1]);

    if (pid = fork()) { /* Child process */
        if (signal(SIGALRM, sig_alm) == SIG_ERR)
            exit(-1);
        alarm(nSeconds);
        while (!done) {
            if ((pid = fork()) == 0 ) {
                doNothingFork();
                exit(0);
            } else /*** this is the parent of the fork ***/
                waitpid(pid, &status, 0);
            printf("P_%i\n",p++);
        }
        exit(0);
    }
    /* Parent process */
    if (signal(SIGALRM, sig_alm) == SIG_ERR)
        exit(-1);
    alarm(nSeconds);
    while (!done) {
        rc = pthread_create(&tid, NULL, doNothingThread, NULL);
        if (rc) {
            printf("ERROR; return code from pthread_create() %d\n", rc);
            exit(-1);
        }
        rc = pthread_join(tid, NULL);
        if (rc) {
            printf("ERROR; return code from pthread_join() %d\n", rc);
            exit(-1);
        }
        printf("\tH_%i\n", h++);
    }
    waitpid(pid, &status, 0);
    exit(0);
}
```

3.- (30 puntos) Cree timeService <port>, un servidor TCP que envía su hora actual en formato texto tan pronto como recibe la conexión de cada cliente al puerto <port>. Luego del envío del string, timeService cierra la conexión con ese cliente y espera nuevas conexiones.

Ayuda: Para obtener la hora local puede usar:

ctime(time(null)) retorna un string con la hora actual de la forma "Wed Feb 29 15:40:00 2012\n".

```
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <time.h>

int main(int argc, char * argv[])
{
    char * date;
    int s, n, ns, len;
    time_t t;
    struct sockaddr_in name;

    /* Create the socket. */
    s = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
    /* Create the address of the server. */
    name.sin_family = AF_INET;
    name.sin_port = htons(atoi(argv[1]));
    name.sin_addr.s_addr = htonl(INADDR_ANY);
    len = sizeof(struct sockaddr_in);
    /* Bind the socket to the address. */
    bind(s, (struct sockaddr *) &name, len);
    /* Listen for connections. */
    listen(s, 5);
    while (1) {
        /* Accept a connection. */
        ns = accept(s, (struct sockaddr *) &name, &len);
        t = time(NULL);
        date = ctime(&t);
        send(ns, date, strlen(date), 0);
        close(ns);
    }
    close(s);
    exit(0);
}
```