



UNIVERSIDAD TECNICA  
FEDERICO SANTA MARIA



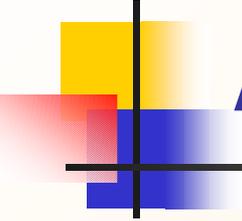
## *Una Aplicación para Trabajo Colaborativo*

Alumnos:

Oscar Reyes & Antonio Martínez

Daniel Serpell & Juan José Sierralta

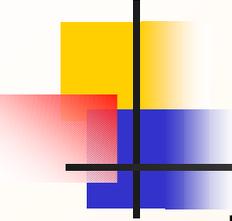
**Agustín J. González**



# Herramienta para Compartir Aplicaciones

---

- Modos de Colaboración:
  - Asincrónica: Ej. email, WEB
  - Sincrónica: Ej. Vídeo Conferencia
- Componentes básicas de las aplicaciones multimediales sincrónicas:
  - Audio: Ej. Voz sobre IP, rat, Netmeeting
  - Vídeo: Ej. vic, Netmeeting
  - **Y qué hay de datos compartidos!!!**

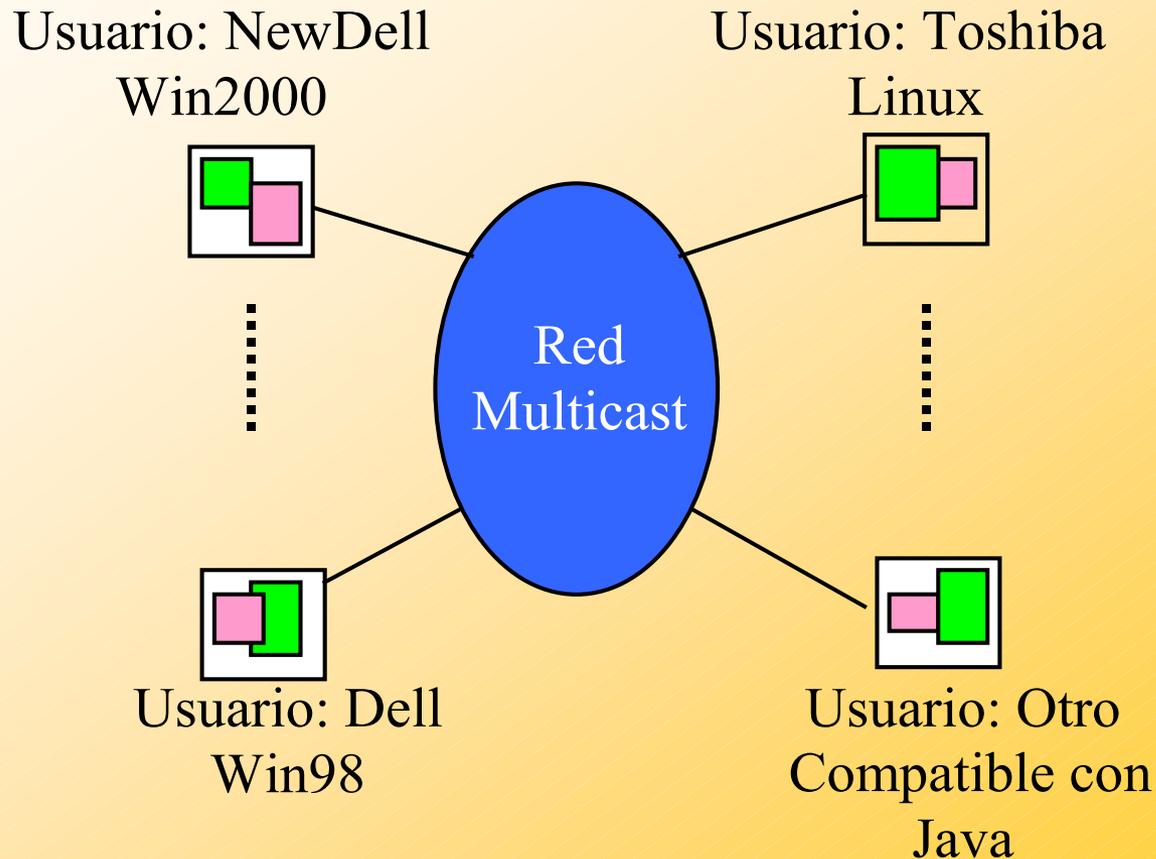


# Herramienta para Compartir Aplicaciones

---

- Desafíos:
  - Escalabilidad,
  - Adaptación a conjunto dinámico de participantes,
  - Manipulación de datos por parte de cualquier miembro
  - Heterogeneidad de plataformas
- Objetivo: crear una herramienta distribuida para compartir aplicaciones mono-usuario.
- Escenarios: Educación a distancia interactiva, conferencias a grandes grupos

# Posible Escenario de uso



# Posible Escenario de uso

*Win98*



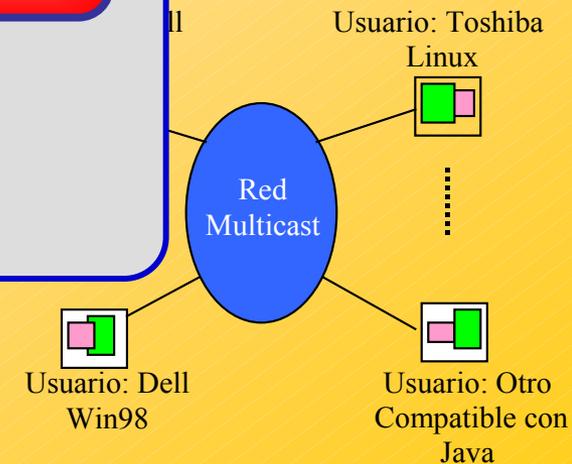
# Posible Escenario de uso

*Win2000*

Acrobat  
Corriendo  
desde Win98

NotePad  
Nativo

**NewDell**



# Posible Escenario de uso

*LINUX*

**Toshiba**

Acrobat  
Corriendo  
desde Win98

NotePad  
Corriendo  
desde  
Win2000

Usuario: NewDell  
Win2000



Usuario: Dell  
Win98

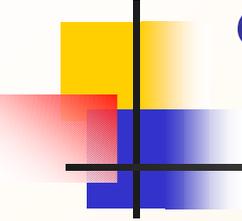


Usuario: Otro  
Compatible con  
Java



Abril 2004

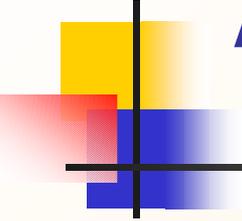
Telemática



# ¿Cómo funciona?

---

- Se captura la imagen de pantalla y se distribuye a los participantes.
- Provee un mecanismo de control de turnos para permitir a cualquier participante manipular la aplicación siendo compartida.
- Escalabilidad es lograda a través del uso de UDP multicast.



# Aplicaciones

---

- Educación a Distancia
- Capacitación de personal en Regiones
- Conferencias sobre plataformas diversas
- Difusión de conferencias en Internet
- Soporte remoto
- Diagnóstico remoto en medicina
- .....

