

Seminario I

Werner Creixell

werner.creixell@usm.cl

<http://profesores.elo.utfsm.cl/~wcreixell>

9 de agosto de 2010

1. Tema del Curso

Mobile and Pervasive Computing

2. Evaluación

Cada estudiante deberá desarrollar una clase de 80 minutos (hora y media). Los criterios de evaluación son:

- Claridad de la exposición: Exponer las ideas con claridad y elocuencia.
- Profundidad: Se espera que los temas sean cubiertos en profundidad y el estudiante demuestre dominio de los mismos.
- Lenguaje: Formal.
- Ingeniería:
 - ¿Cuales son las alternativas de diseño?.
 - Ventajas o desventajas.
 - Costos.
- Asistencia: Se recomienda la asistencia a todas las sesiones, o la mas alta posible.

3. Formato

Latex Beamer: <http://sourceforge.net/projects/latex-beamer/> .
Todas las presentaciones deben ser escritas en este formato, entregando para su evaluación el archivo pdf y el código que lo genera.

4. Temario de las presentaciones (preliminar)

- Mobile and Adaptive Computing.
- Mobile Management.
- Data Dissemination and Management.
- Context Aware Computing.
- Middleware for Application Development.
- Service Discovery Middleware.
- Wireless Security.
- Approaches to Security.
- Security in WPAN.
- Security in WLAN.
- Security in WMAN.
- Security in WAN.
- **Otros a prononer.**

5. Bibliografía

1. "Fundamentals of Mobile and Pervasive Computing". Frank Aldestein, Sandeep Gupta, Golden Richard III & Loren Schwiebert. McGraw-Hill Professional Engineering 2005.
2. IEEE Pervasive Computing. <http://www.computer.org/portal/web/pervasive/home>